

**Avtek TouchScreen 6
interaktīvo displeju
Android operētājsistēmas
lietotāja rokasgrāmata**



Avtek

Saturs

Ievads.....	4
Sistēmas palaišana pirmo reizi.....	4
Pamata darbība	8
Vispārīgie iestatījumi.....	8
Sānu rīkjosta	10
Pamata darbība.....	10
Nesenie uzdevumi.....	11
Sadalīts ekrāns / vairāku lietotņu režīms.....	12
Anotāciju izvēlne.....	15
Screenshot izvēlne	16
Freeze/Zoom (Iesaldēt/tālummainīt).....	17
Palīgrīki.....	18
Kā izmantot AirClass.....	19
Ziņa	24
Note – anotāciju lietojumprogramma.....	25
Pamatdarbība.....	25
Izvēlne	31
System settings.....	33
Web browser	34
Finder – failu pārvaldnieks	35
Pamatdarbība.....	35
Iestatiet vai mainiet fona tapeti.....	37
Darbvirsmas iestatījumi.....	37

Logrīki	37
ScreenShare Pro	39
Lietojumprogrammas izmantošana.....	44
Kalkulātors.....	44
Kalendārs.....	44
Palete	45
Cloud Drive (Mākoņa disks)	45
Keeper	46
NewPipe – YouTube video atskaņotājs.....	46
Screen Lock (Ekrāna bloķēšana).....	47
Document Camera (Dokumentu kamera).....	48

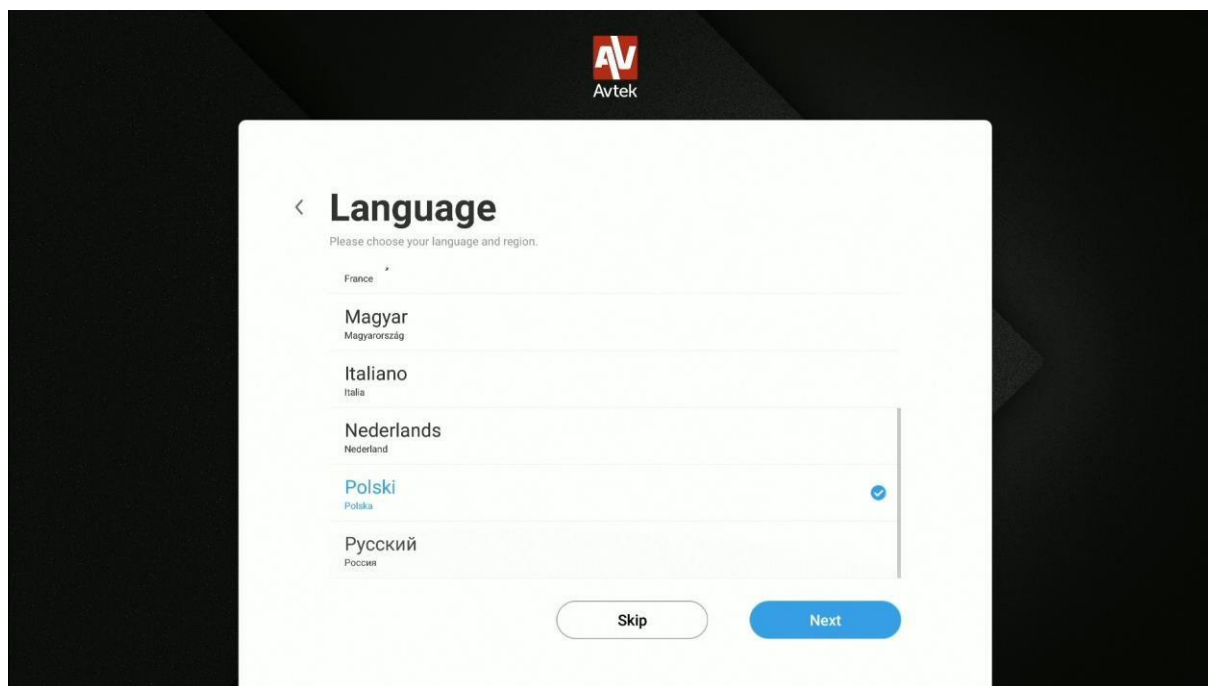
Ievads

Avtek interaktīvajos displejos instalētā operētājsistēma ir populārās Android modificētā versija. Tas atbalsta displeja monitora pamatdarbību (piemēram, pārslēgšanos starp ievades avotiem vai skaņas skaļuma regulēšanu), kā arī piedāvā vairākas noderīgas funkcijas un utilītas, kuras novērtē gan biznesa lietotāji, gan izglītības nozares lietotāji. Šajā rokasgrāmātā.

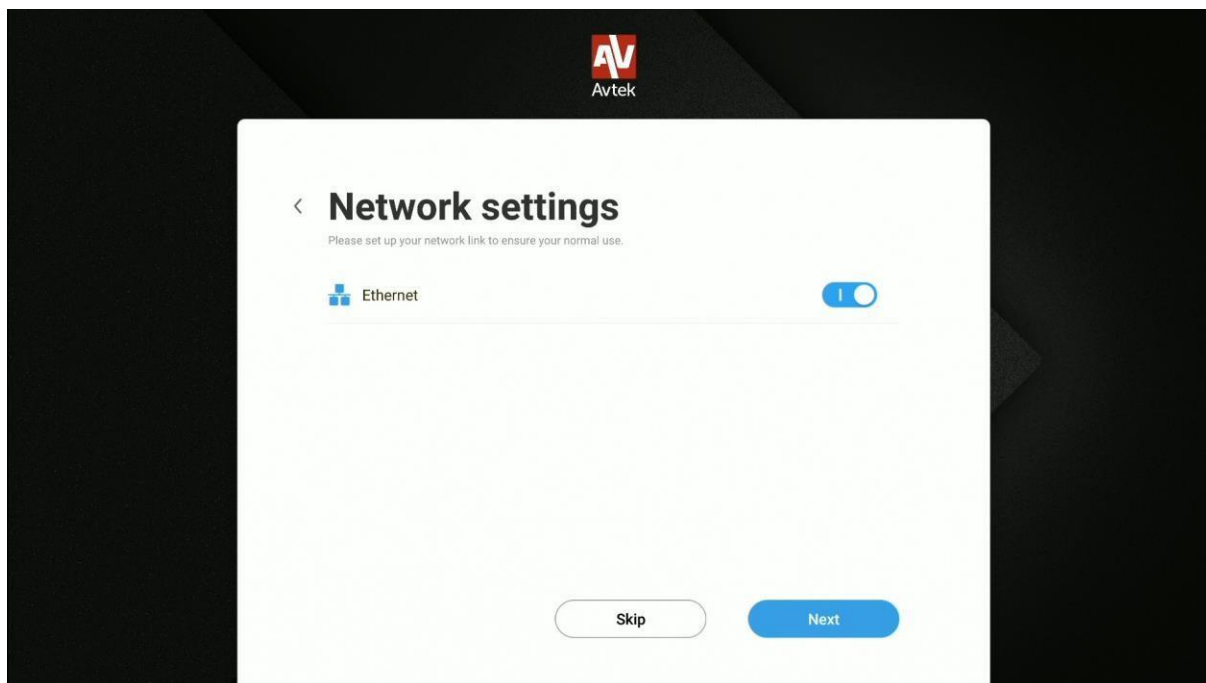
Sistēmas palaišana pirmo reizi

Pirmo reizi palaižot displeju, lietotājs var iestatīt dažus no tā pamata iestatījumiem.

1. Izvēlieties sistēmas valodu.

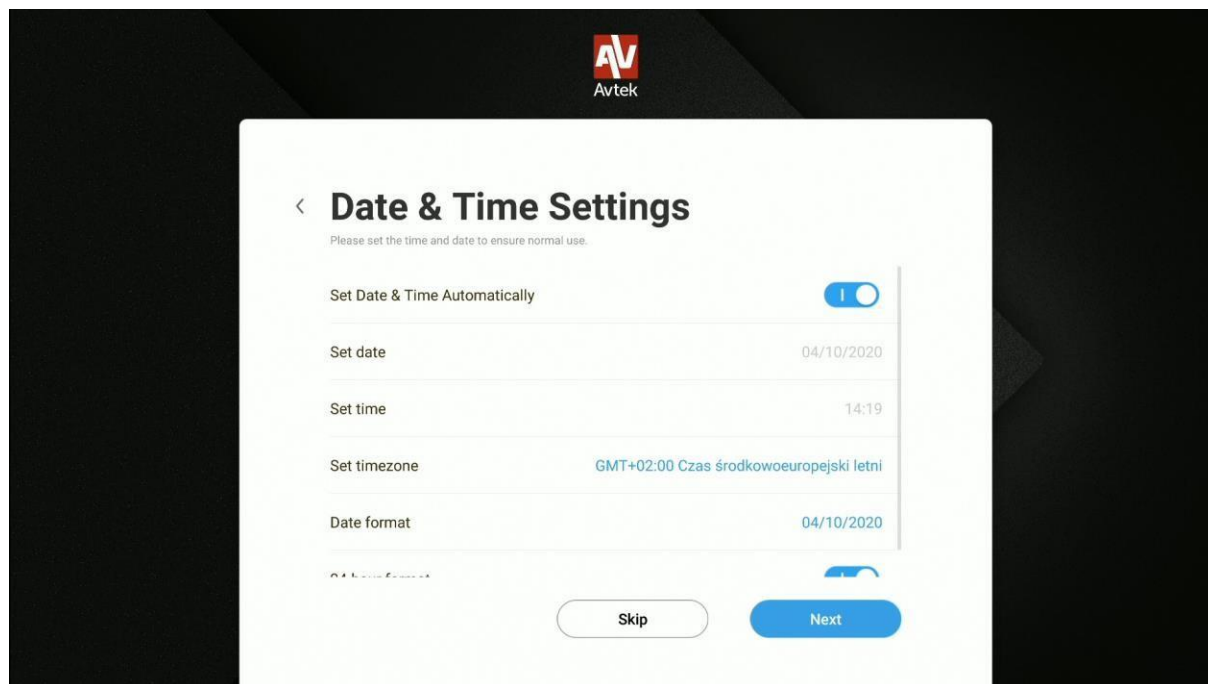


2. Lai piekļūtu internetam, izveidojiet savienojumu ar vietējo WLAN (bezvadu tīklu) vai Ethernet lokālo tīklu (LAN).

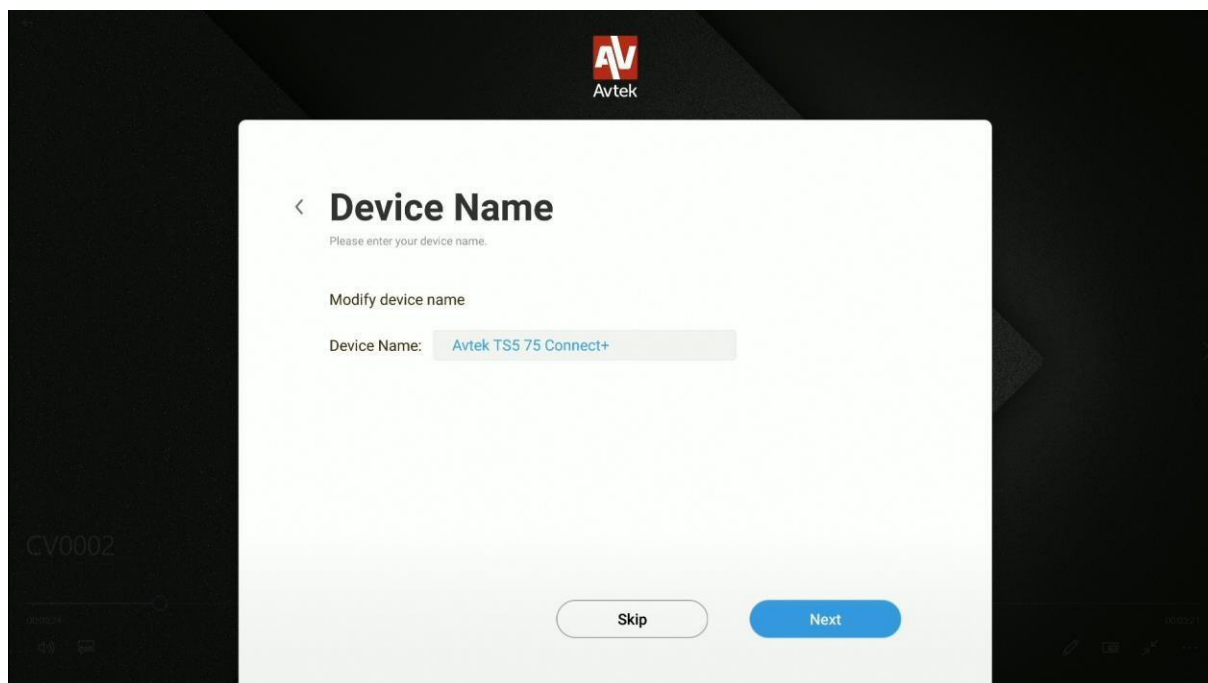


Piezīme: Pirms displeja pievienošanas vietējam bezvadu tīklam (WLAN, saukts arī par WiFi), pārlicinieties, vai WLAN dongle vai WLAN modulis ir pareizi pievienots displejam.

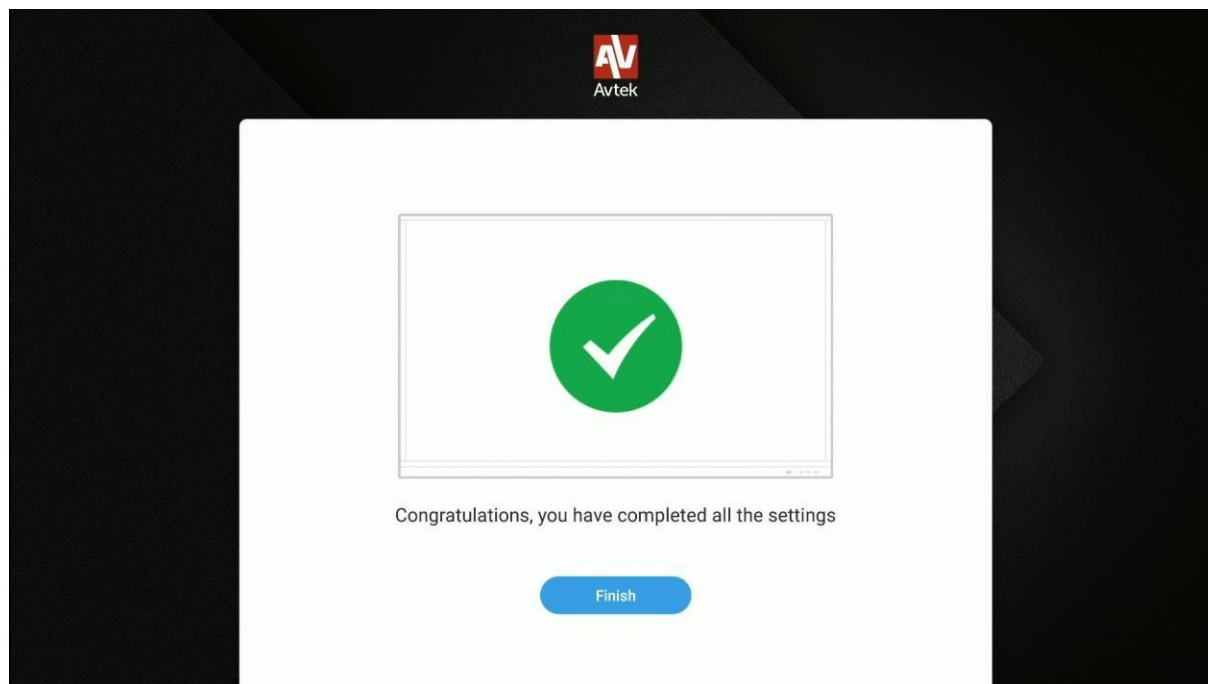
3. Iestatiet sistēmas datumu un laiku.



4. Piešķiriet savam displejam nosaukumu.



5. Tagad jūs varat sākt izmantot savu displeju.



Pamata darbība

Katru reizi, ieslēdzot displeju, sākuma ekrāns tiks parādīts automātiski.



- Lai pārvietotos galvenajā izvēlnē:
- pieskarieties vienumam, kuru vēlaties izmantot, vai
- izmantojiet sānu rīkjoslau.

Vispārīgie iestatījumi

Lai iestatītu vispārīgos iestatījumus, pieskarieties ekrānam un velciet uz leju vai izvēlieties

Vispārīgo iestatījumu ikona no sānu rīkjoslau





Izvēlieties avotu: Vispārējo iestatījumu sākuma ekrānā visi attēlu avoti tiks parādīti kā ikonas. Pašlaik aktīvie avoti tiks iezīmēti ar zilu punktu. Lai mainītu avotu, vienkārši pieskarieties tā avota ikonai, kuru vēlaties izmantot.

PIEZĪME. Dators būs pieejams kā attēla avots tikai tad, ja datora modulis ir pareizi pievienots tā portam

Acu kopšana: Ir zināms fakts, ka zilās gaismas viļņi, kas ir visu ierīču displeju izstarotās gaismas krāsu sastāvdaļa, var izraisīt acu nogurumu un pat izraisīt tīklenes bojājumus un galu galā veicināt redzes zudumu. Acu kopšana ir funkcija, kas atvieglo lietotāja acis, samazinot displeja izstaroto zilo gaismas viļņu intensitāti. Lai iespējotu funkciju Acu kopšana, pārvietojiet slīdni pa labi.

Pielāgot skaņas skaļumu: lai pielāgotu audio skaļumu, pieskarieties un pārvietojiet skaļuma regulēšanas slīdni.



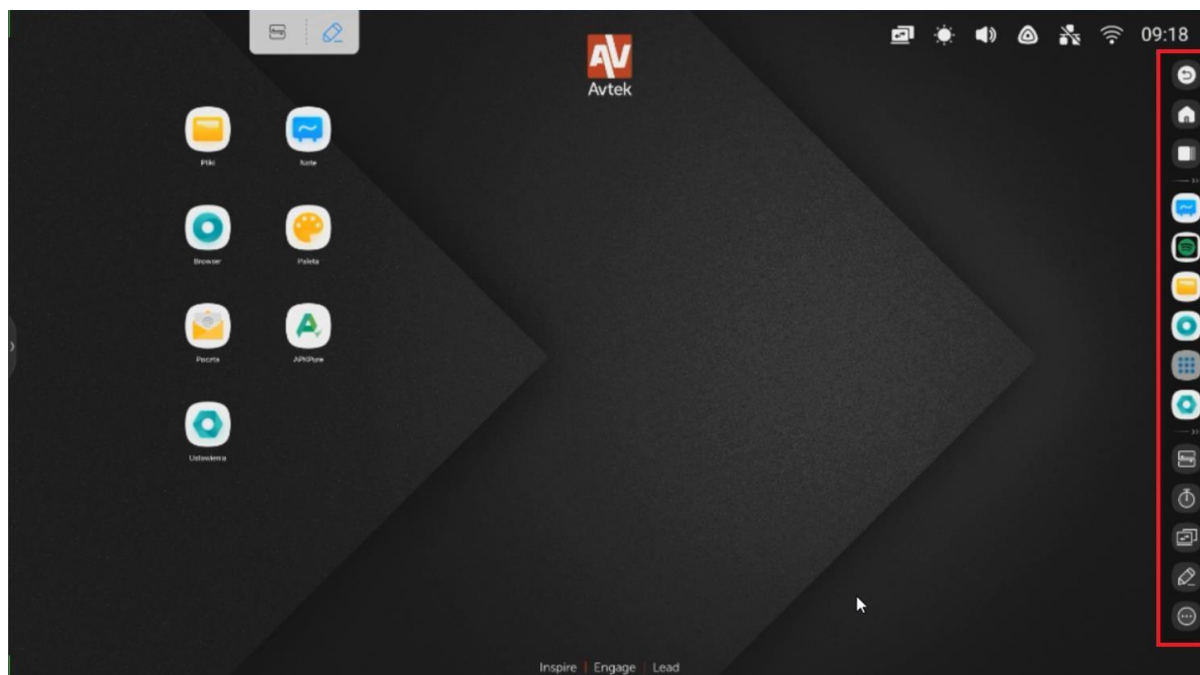
Pielāgot spilgtumu: lai pielāgotu displeja spilgtumu, pieskarieties un pārvietojiet spilgtuma vadības slīdni.



Sānu rīkjosta



Lai parādītu sānu rīkjostu, pieskarieties ekrāna sānu malā.



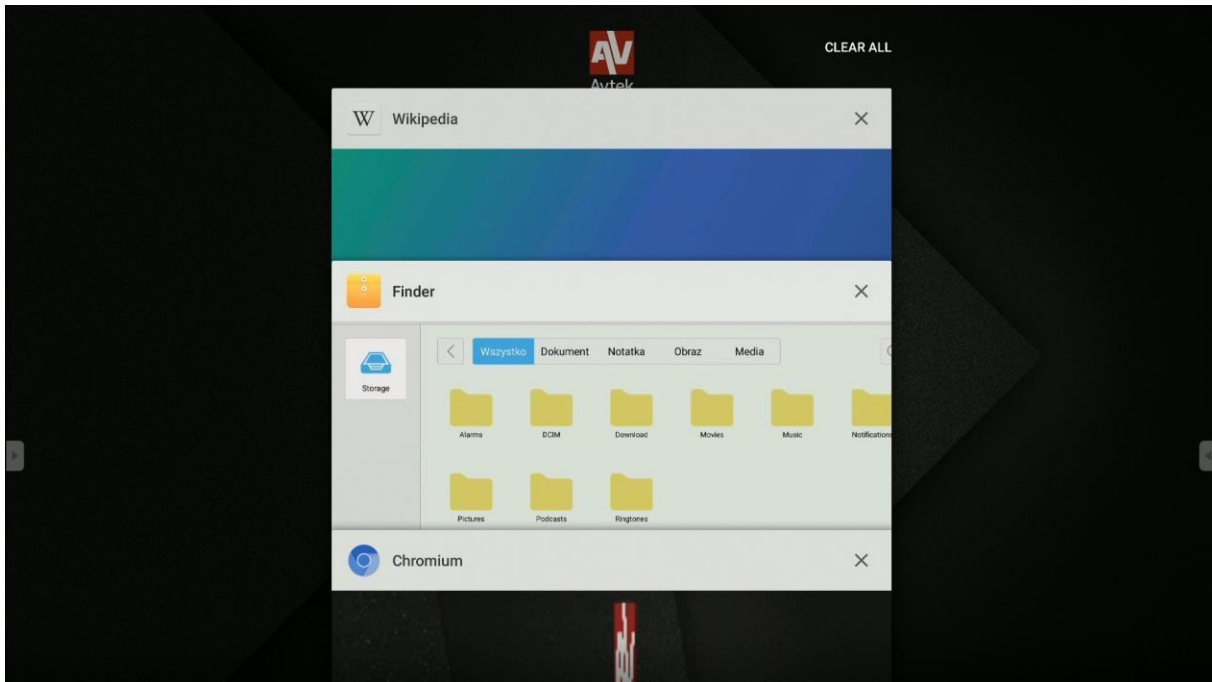
Pamata darbība

- Lai paslēptu rīkjostu, pieskarieties
- Lai atgrieztos iepriekšējā ekrānā vai atsauktu neseno darbību atbalstītā lietotnē (ja to var atsaukt), pieskarieties
- Lai atgrieztos sākuma ekrānā, pieskarieties
- Lai parādītu visas darbojošās lietotnes, pieskarieties
- Lai pārietu tieši uz piezīmi, pieskarieties
- Lai atvērtu izvēlni, kurā uzskaitītas pieejamās lietotnes, pieskarieties
- Lai atvērtu un pielāgotu palīgrīkus un izvēlni, izvēlieties

Nesenie uzdevumi

Lai parādītu visas lietotnes, kas pašlaik darbojas fonā,





- Lietotņu sarakstu var ritināt, pieskaroties tā vienumiem un velkot tos uz augšu vai uz leju.
- Lai atlasītu lietotni, pieskarieties tās ikonai.
- Lai noņemtu lietotni no saraksta (aizveriet to), pavelciet to pa kreisi vai pa labi.
- Lai notīrītu visu sarakstu, ritiniet to uz augšu un pieskarieties **CLEAR ALL**

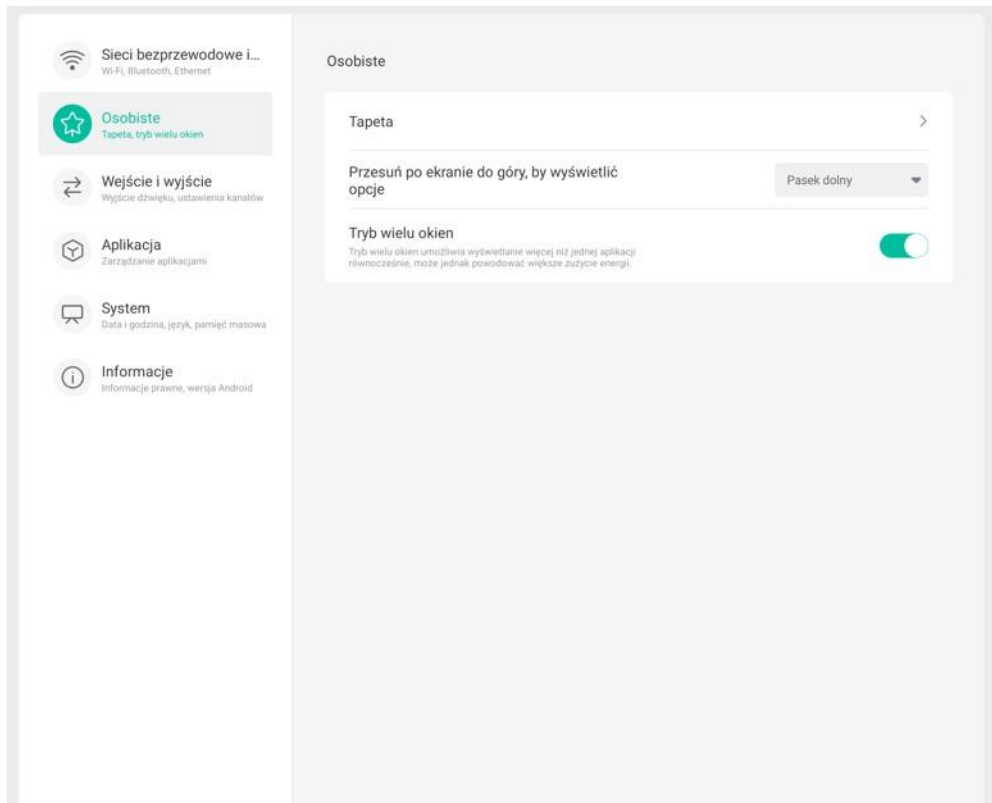
Sadalīts ekrāns / vairāku lietotņu režīms

Vairāku lietotņu režīms ir pieejams tikai Connect sērijā

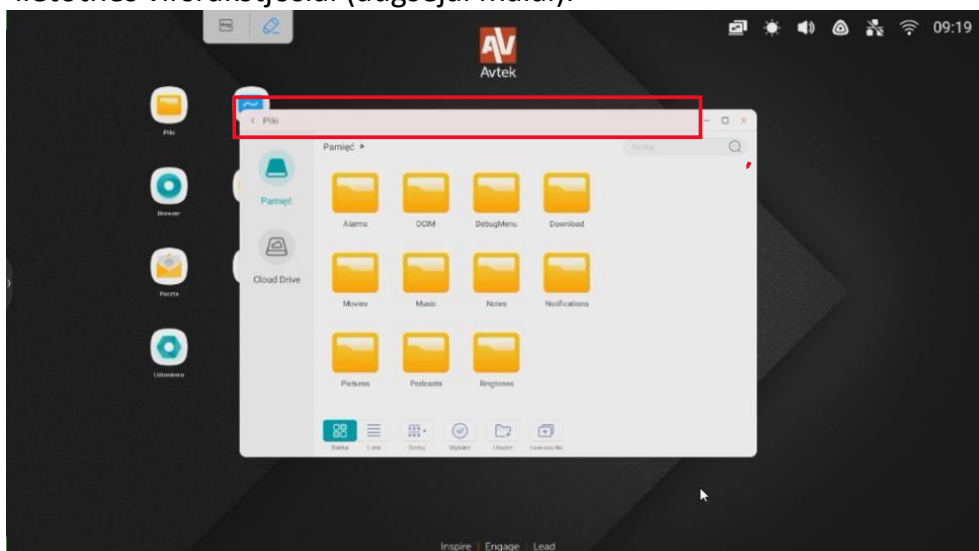
Avtek UX 3.0 displeja programmaparatūra ļauj vienlaikus parādīt līdz 4 lietotnēm loga režīmā. Lai to izdarītu, rīkojieties šādi:

1. Atveriet iestatījumus  .

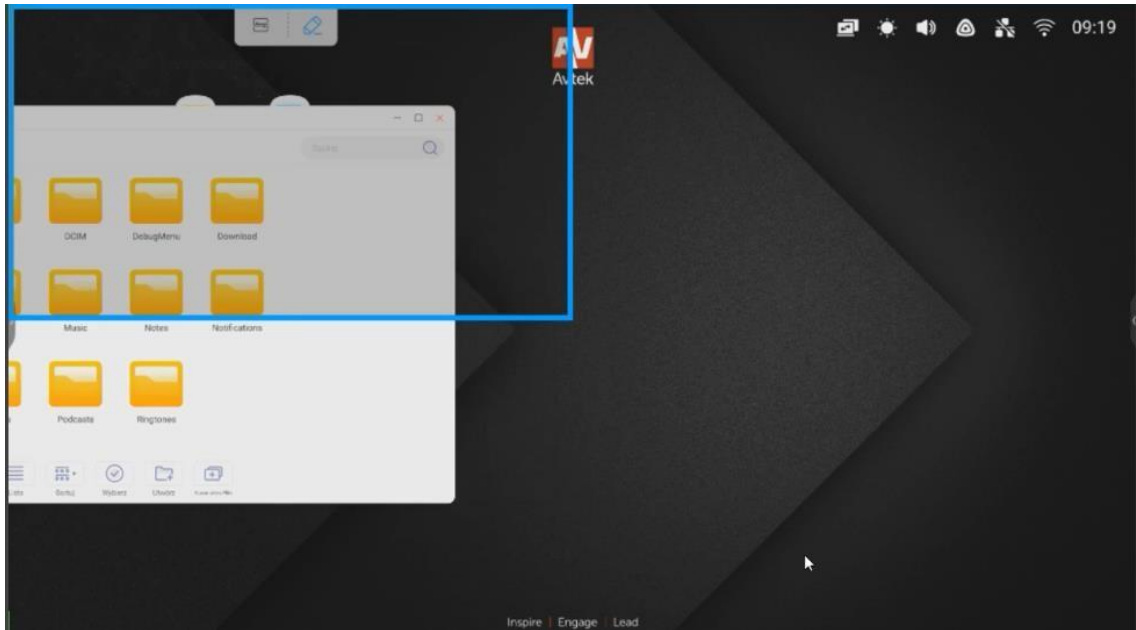
Pēc tam dodieties uz cilni Personalizēt un atlasiet vairāku logu režīmu.



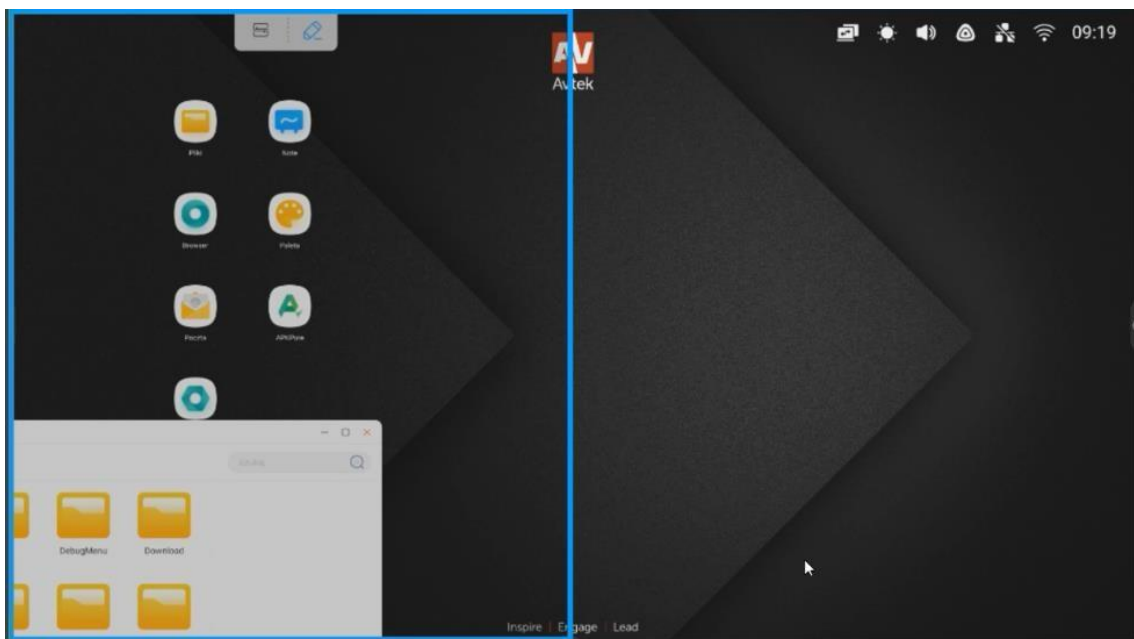
2. Tiklīdz esat to izdarījis, restartējiet displeju.
3. Kad displejs ir atsākts, atveriet jebkuru lietotni. Pēc tam pieskarieties šīs lietotnes virsrakstjoslai (augšējai malai).



4. Velciet lietotni uz vienu no iezīmētajām rūtīm ekrāna malās. Atkarībā no jūsu vajadzībām lietotni var parādīt ¼ ekrāna



Vai paplašiniet tā logu līdz pusei ekrāna..



Šī opcija ir pieejama Avtek TouchScreen 6 Lite sērijā.

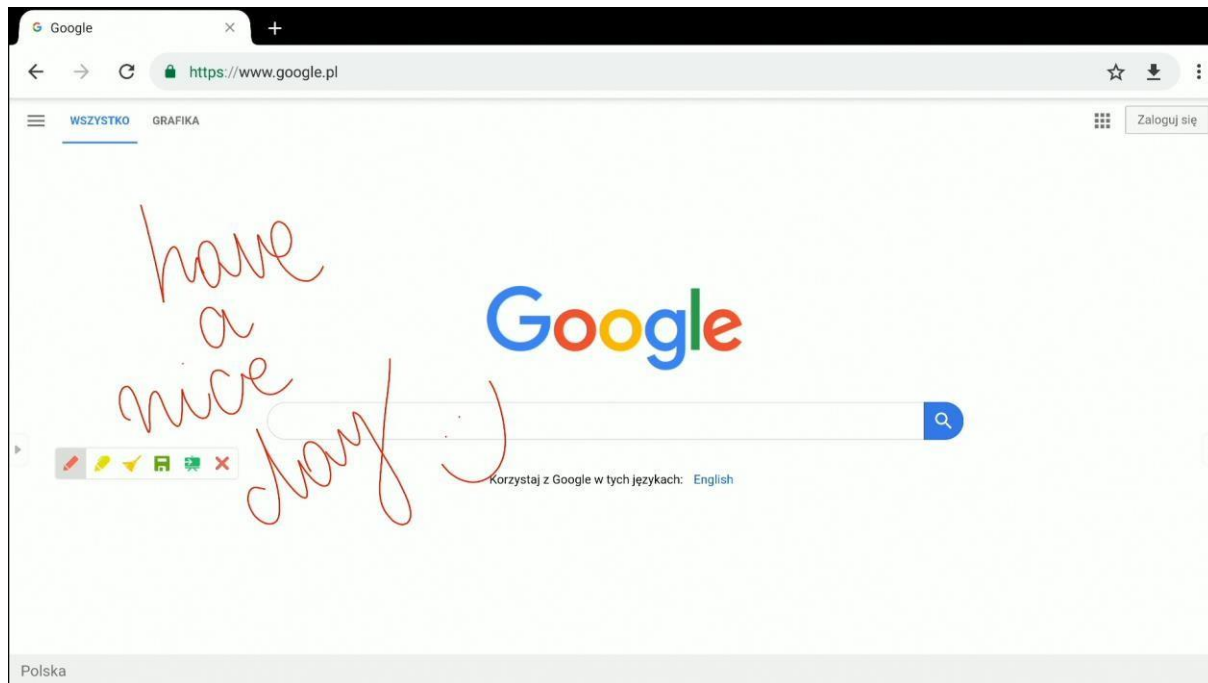
Atkārtojiet šīs darbības, lai vienlaikus sāktu un parādītu līdz 4 lietotnēm blakus.

Anotāciju izvēlne

Lai atvērtu izvēlni Anotācija, pieskarieties



Anotācijas rīki ļauj veikt piezīmes attēlā, kas tiek parādīts no jebkura avota.



- Lai veiktu piezīmes ekrānā, pieskarieties ikonai Pen (Pildspalva). Lai mainītu rakstīšanas krāsu, atkārtoti pieskarieties ikonai



- Lai rakstītu ar puscaurspīdīgu marķieri, pieskarieties ikonai Highlighter (Marķieris). Lai mainītu marķējuma krāsu, atkārtoti pieskarieties ikonai Highlighter (Marķieris)



PIEZĪME. Lai izdzēstu piezīmes, jūs varat pieskarties ekrānam ar visu plaukstu, kas aktivizēs režīmu Eraser (Dzēšgumija).

- Lai nodzēstu visas piezīmes uzreiz, pieskarieties ikonai Broom (Slota).



Lai saglabātu visas anotācijas PNG attēla failā, pieskarieties ikonai Save (Saglabāt)



- Lai dalītos nospied uz **Share**



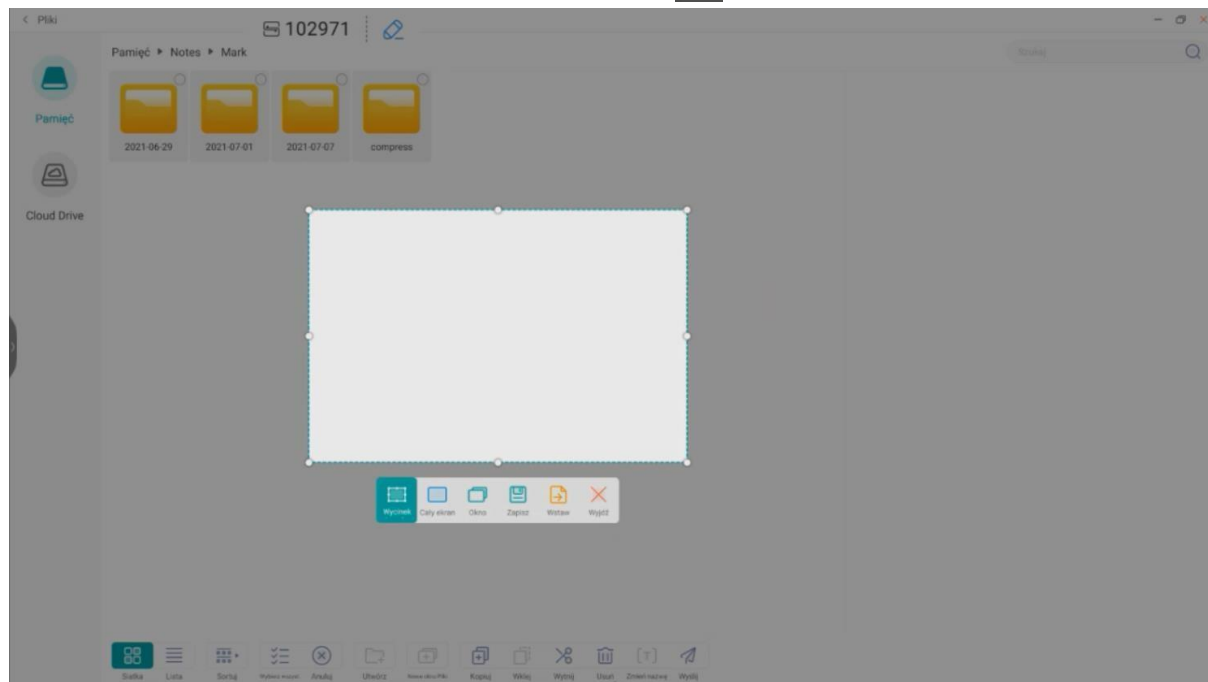
ikons.

- Lai atspējotu Anotācijas rīku un piezīmes, pieskarieties ikonai X.




Screenshot izvēlne



Atvērtu **Screenshot** izvēlni, pieskaries





Pieskaries  lai aizpildītu visu darbvirsmu ar ekrānuzņēmuma laukumu.

Piezīme: Lai pielāgotu ekrānuzņēmuma aizklāto laukumu pēc jūsu izvēles, pieskarieties tā baltajām darbību joslu ikonā , turiet un velciet tās, kā nepieciešams.

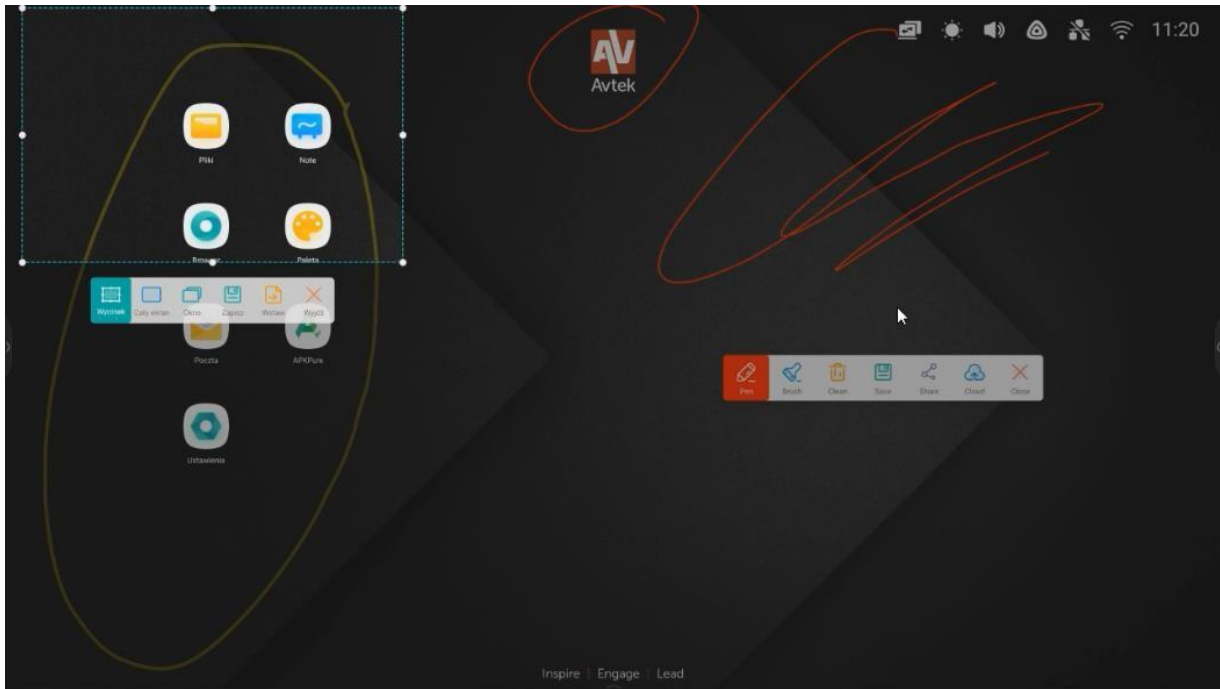
- Pieskaries  to limit the screenshot area to a specific app window.

- Pieskaries  Lai ekrānuzņēmumā iekļauto ekrāna daļu saglabātu PNG attēla failā 

- Pieskaries  Lai nosūtītu ekrānuzņēmumu uz lietojumprogrammu Note

- Pieskaries  lai izietu no izvēlnes Screenshot (Ekrānuzņēmums).





PIEZĪME. Jūs varat izveidot ekrānuzņēmumu arī ar daļu no ekrāna, kas ietver izvēlnē Annotation (Anotācija) veiktas piezīmes. Lai to izdarītu, vispirms iespējojiet izvēlni Annotation (Anotācija) un izmantojiet to, lai veiktu piezīmes, tad vēlreiz atveriet sānu rīkjoslus un no tās atveriet izvēlni Screenshot (Ekrānuzņēmums).



Freeze/Zoom (Iesaldēt/tālummainīt)

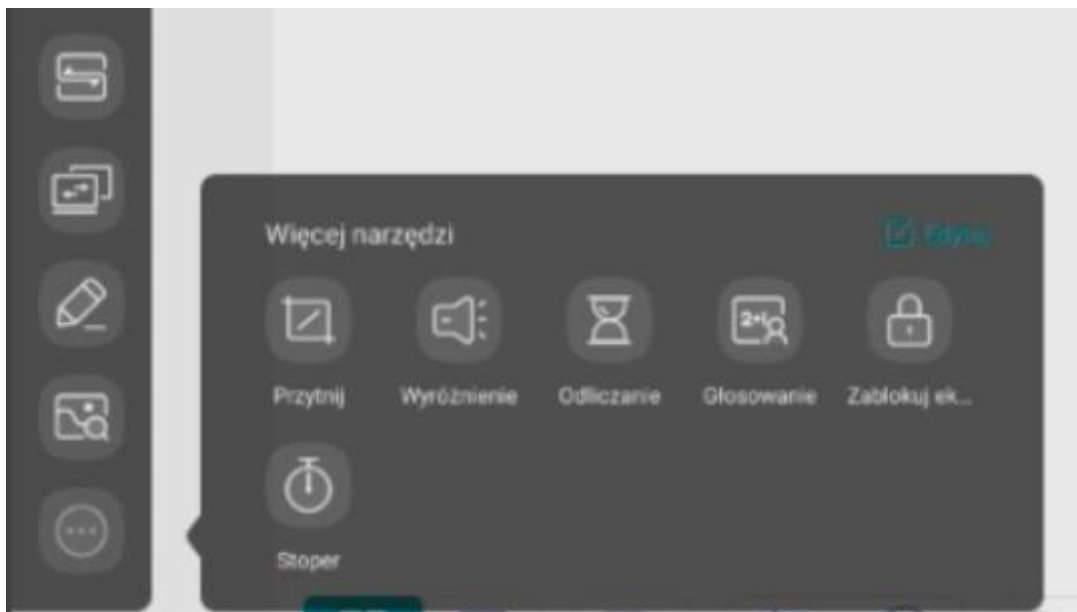
Lai iesaldētu ekrānu un tuvinātu atlasītu ekrāna daļu, pieskarieties pie









- Pieskaries  lai tuvinātu.
- Pieskaries  lai tālinātu.
- Pieskaries  lai atgrieztos pie oriģinālā, nemērogotā ekrāna skata.
- Pieskaries  lai atspējotu režīmu Freeze/Zoom (Iesaldēt/tālummainīt).

Palīgrīki

Lai atvērtu izvēlni Auxiliary tools (Palīgrīki), atlasiet




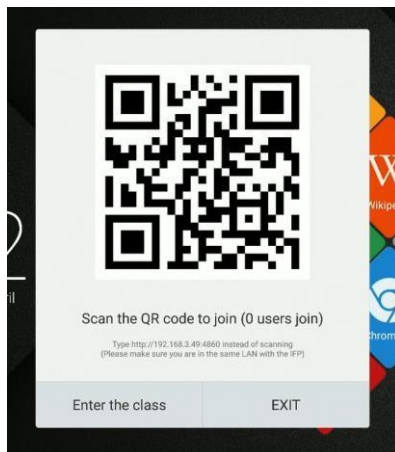
- Pesikaries  lai aktivizētu Spotlight. Šo funkciju varat izmantot, lai fokusētu skatītāju uzmanību tajā ekrāna daļā, uz kuru vēlaties, lai viņi skatās.
- Pesikaries  lai aktivizētu atpakaļskaitīšanas taimeru.
- Pesikaries  lai aktivizētu hronometru.
- Pesikaries  lai aktivizētu AirClass režīmu.
- Pesikaries  lai bloķētu ekrānu.
- Pesikaries  lai mainītu video ievades avotu.



Lai pielāgotu rīkjoslu, pieskarieties un kādu brīdi turiet jebkura rīka ikonu. Tiks aktivizēts rīkjoslas rediģēšanas režīms. Izmantot +, lai sānu rīkjoslai pievienotu citu rīku. Izmantojiet - lai noņemtu rīku no sānu rīkjoslas.

Kā izmantot AirClass

Pieskaries šeit  lai aktivizētu AirClass, auditorijas atbildes funkciju. Parādīsies dialoglodziņš ar QR kodu.



Lai varētu izmantot funkciju AirClass, veiciet tālāk norādītās darbības.

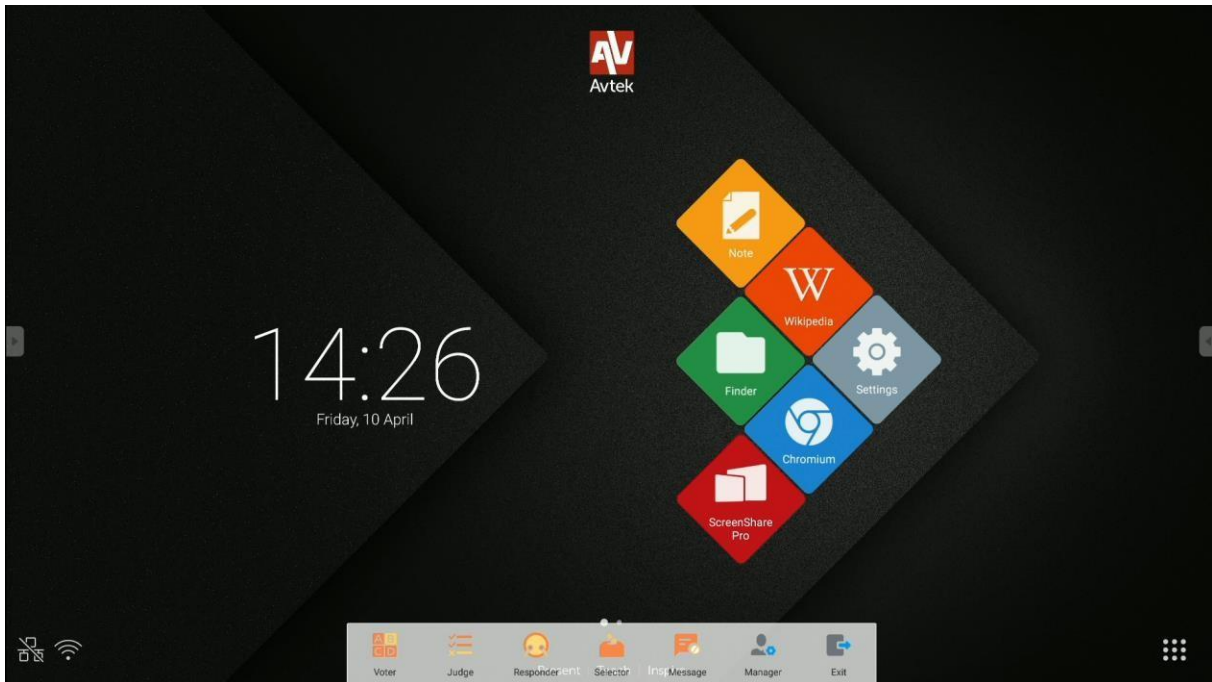
1. Savienojiet interaktīvo displeju ar pieejamu Wi-Fi tīklu.
2. Iespējojiet Wi-Fi ierīcēs, ko auditorija izmantos, lai atbildētu uz jautājumiem.
Pēc tam savienojiet šīs ierīces ar Wi-Fi tīklu, ar kuru ir savienots interaktīvais displejs.

NOTE: *Visām auditorijas izmantotajām mobilajām ierīcēm jābūt savienotām ar to pašu Wi-Fi tīklu.*





1. *Skenējiet QR kodu vai iekopējiet zem tā redzamo vietrāža URL adresi jūsu tīmekļa pārlūkprogrammas adreses joslā.*
2. *Ievadiet savu vārdu un nospiediet "Enter", lai pievienotos nodarbībai.*
3. *Pieskarieties pie **Enter the class** (Sākt nodarbību), lai sāktu sesiju.*



PIEZĪME. AirClass ir funkcija, kuru var izmantot tikai **answers** (atbilžu) iesniegšanai.

Questions (jautājumus), kuru atbildēšanai tiek izmantota AirClass, var uzdot auditorijai, piemēram, kā Piezīmju slaidus, uz attēliem veiktas anotācijas vai tos var mutiski uzdot prezentētājs.



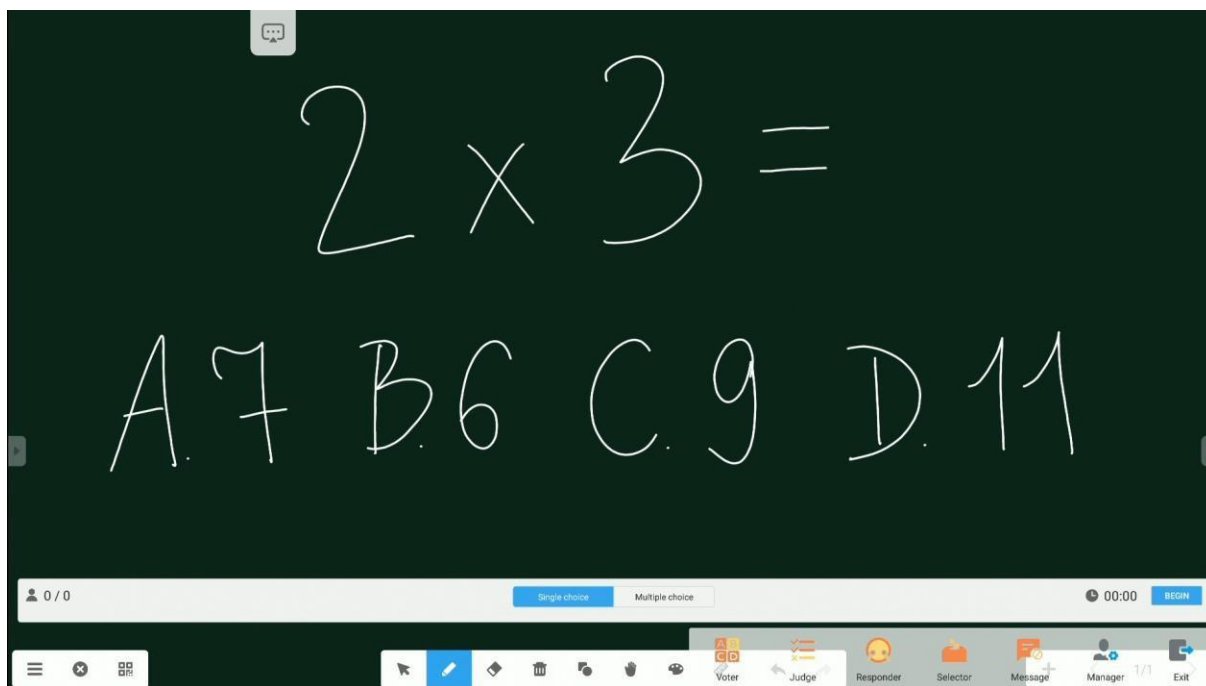
AirClass can be used in the following modes:

-  **Voter** (aptauja), kuru var izmantot gan viena, gan vairāku atbilžu variantu
 -  **Responder** (uzvarētājs paņem visu) – pirmais cilvēks, kurš atbild, izmantojot savu ierīci, ir uzvarētājs;
 -  **Selector** (auditorijas izvēle) – viens vai vairāki nejauši izvēlēti lietotāji tiek atlasīti no pieteikušās auditorijas;
 -  **Message**(ziņojums), kas iespējo/atspējo lietotāju komentāru sūtīšanu.
- Touch the following icons to:

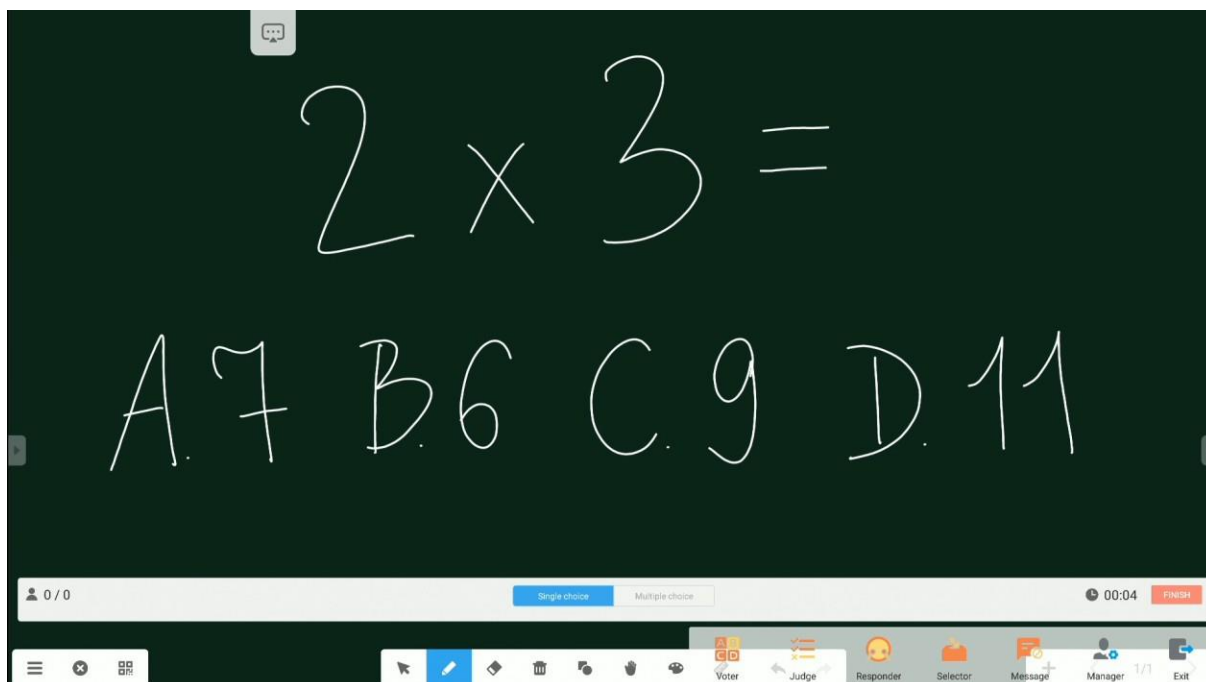
-  Parādiet QR kodu atkal,
-  lai izietu no AirClass.

Voter (Aptauja)

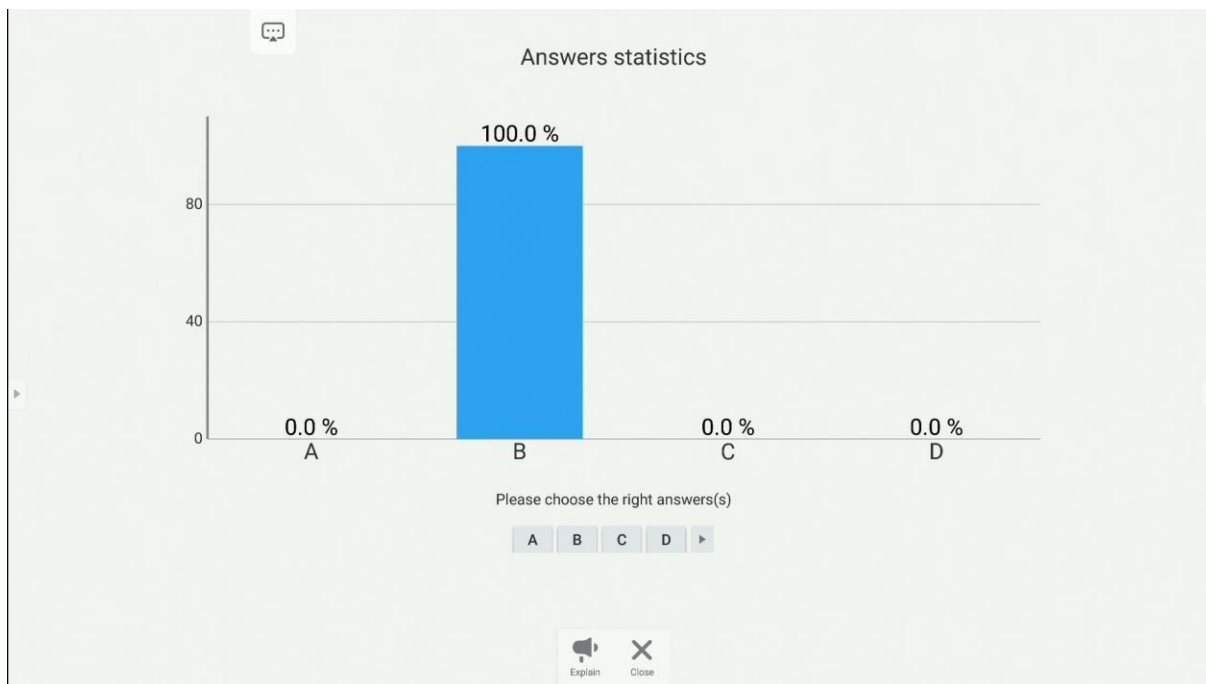
Scenārija piemērs: izmantojot funkciju Piezīme, tiek uzdots jautājums, un atbildes tiek apkopotas, izmantojot režīmu Balsotājs ar vienu atbildes variantu.



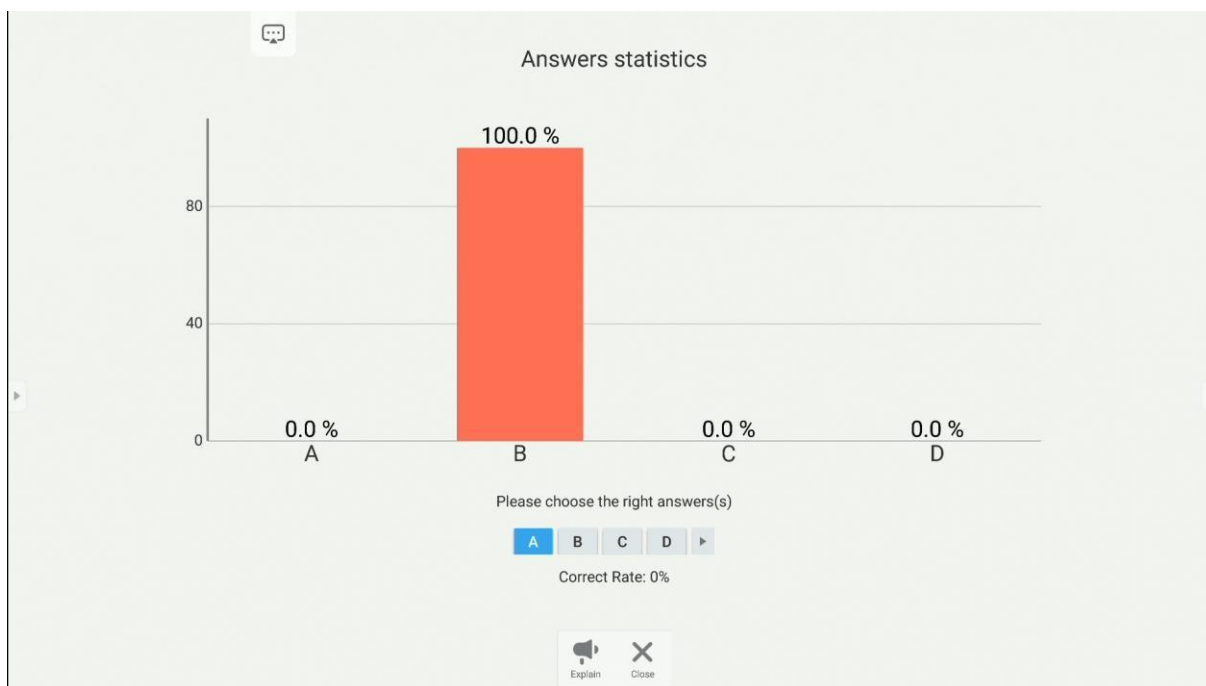
1. Lai sāktu apkopot auditorijas atbildes (balsis), noklikšķiniet uz Begin (Sākt). To lietotāju vārdi, kuri iesnieguši savas atbildes (balsis), sarakstā tiks atzīmēti ar zilām ikonām.




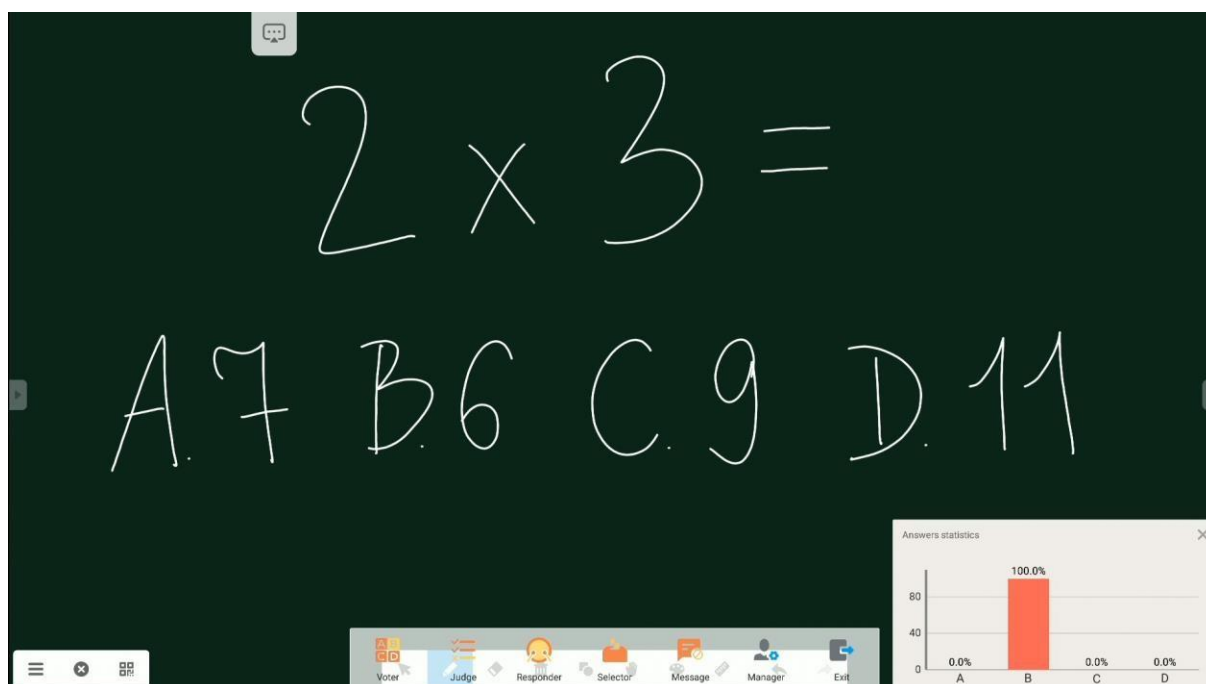
1. Lai beigtu pieņemt atbildes, noklikšķiniet uz Finish (Pabeigt). Parādīsies atbilžu(balsu) statistikas ekrāns.



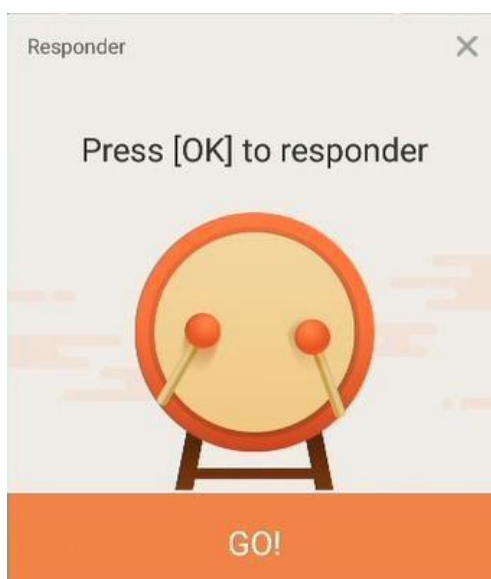
3. Arī tajā var tikt norādīta pareizā atbilde.



2. Noklikšķinot uz pogas Explain (Paskaidrot)  , atgriezīsieties tāfeles ekrānā. Šajā skatā lietotāji varēs redzēt iesniegto atbilžu (balsu) grafiku, vienlaikus klausoties prezentētāja komentārus un paskaidrojumus.



Responder (uzvarētājs paņem visu)

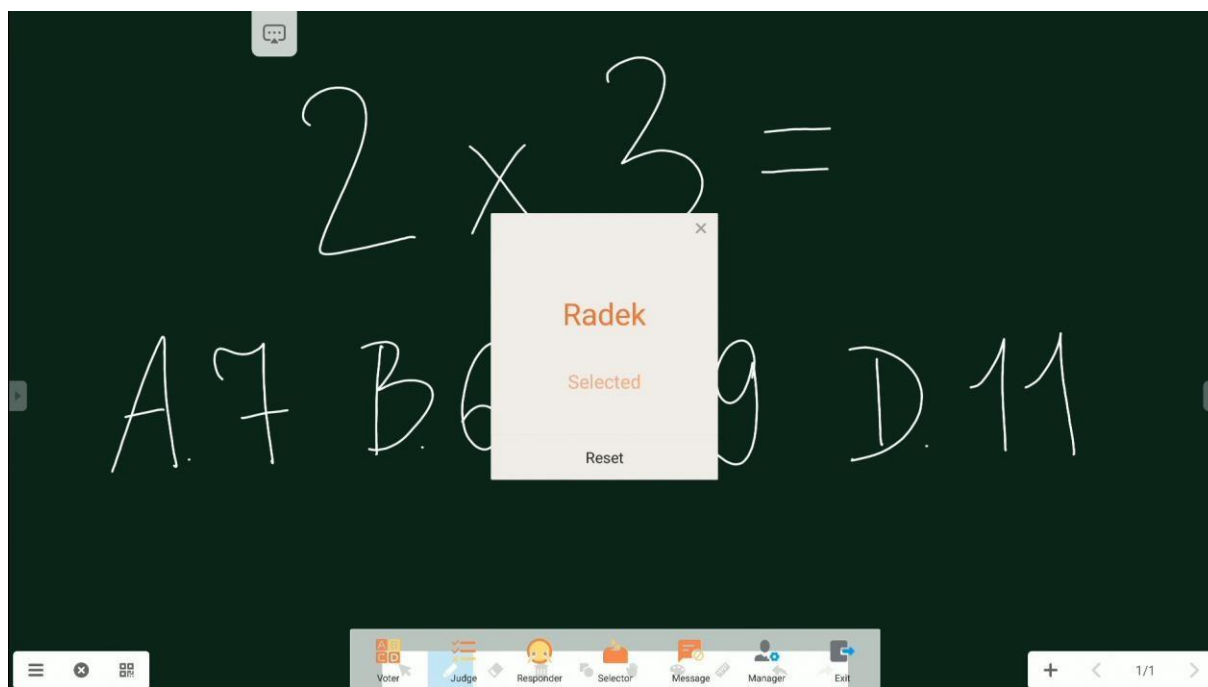
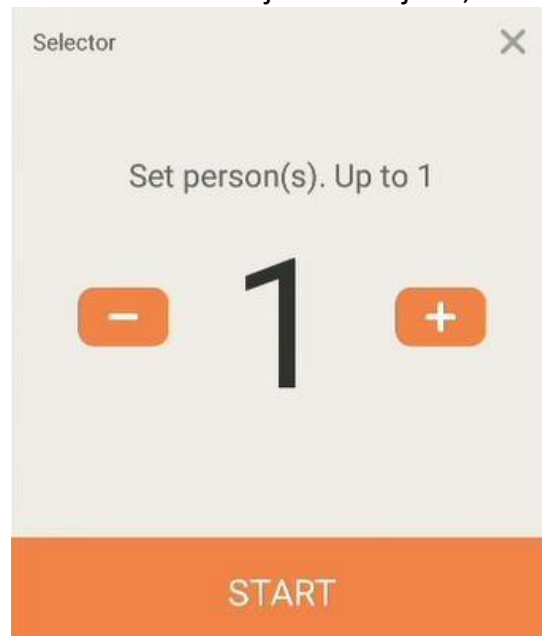


Pirmais lietotājs no auditorijas, kurš atbild, uzvar, un tiek parādīts viņa vai viņas vārds. Režīmu Atbildētājs var izmantot, piemēram, spēlēs, kurās drīkst atbildēt tikai pirmais reaģējušais dalībnieks vai kurās pirmais atbildētājs kļūst par uzvarētāju.

Selector (Atlasītājs)

Šajā režīmā lietojumprogramma izveidos sarakstu ar vienu vai vairākiem dalībniekiem

no visiem auditorijas lietotājiem, kuri pievienojušies.



Ziņa

Lietotājiem var ļaut sūtīt savus komentārus teksta formātā, un šie komentāri tiek parādīti ekrānā.

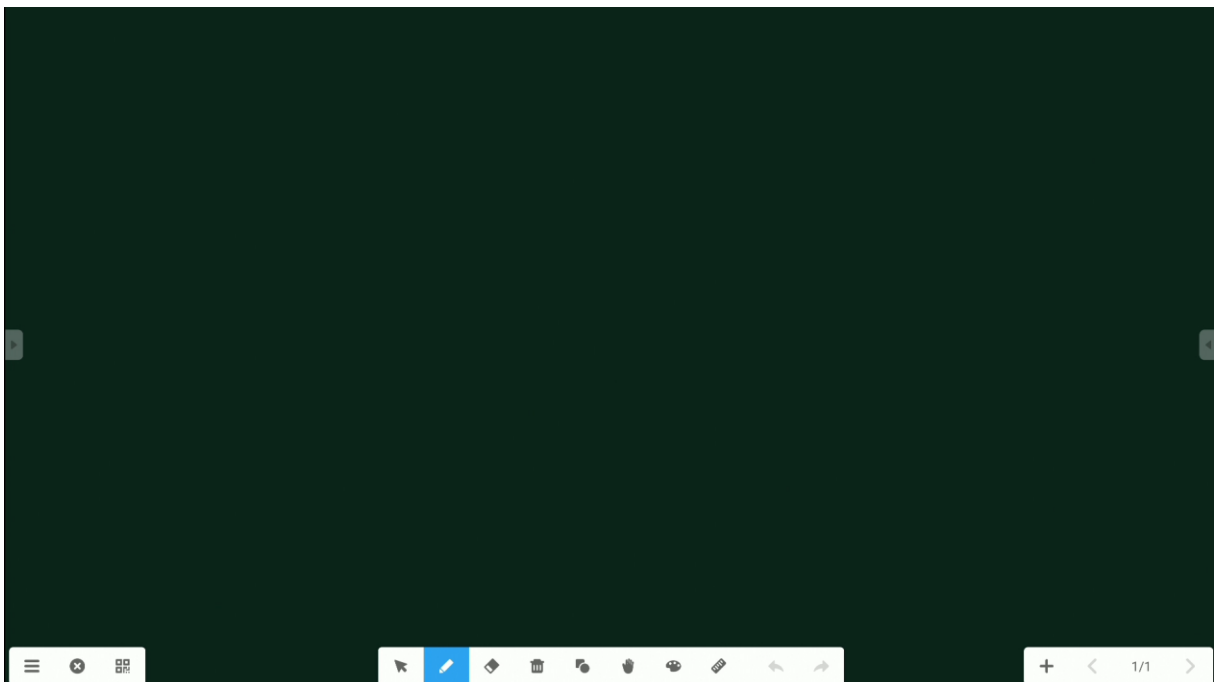
Note – anotāciju lietojumprogramma




Lai palaistu lietojumprogrammu Note, pieskarieties tās ikonai uz darbvirsmas.




Note lietojumprogramma, kas nodrošina darbvietu – virtuālu tāfeli, uz kuras var rakstīt un zīmēt, tai skaitā veikt ar roku rakstītas piezīmes uz visiem tajā ielīmētajiem attēliem.



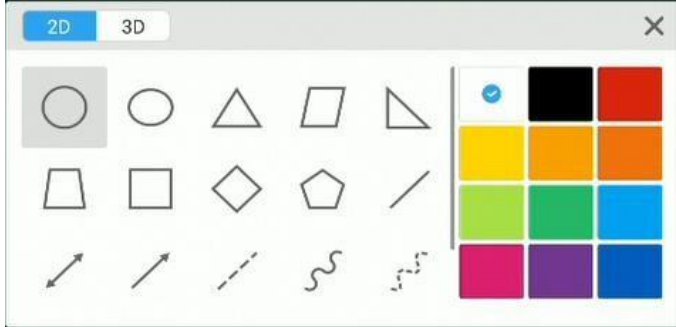


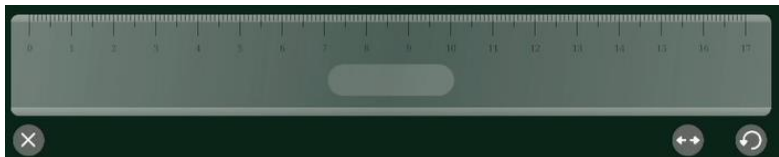






Pamatdarbība





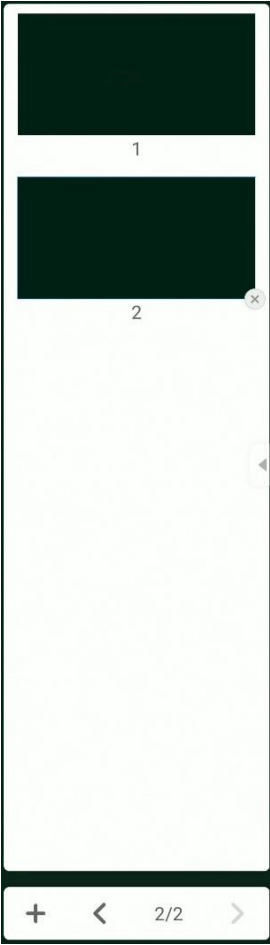
Ikona	Nosaukums	Kā tas darbojas.
	Menu (Izvēlne)	Atver izvēlni par dažādām funkcijām.
	Exit (Izeja)	Ieziet piezīmes.
	QR Code (QR kods)	Koplieto QR kodu, kas lietotājiem ļauj lejupielādēt visas piezīmes ierīcēm, vienkārši to skenējot.

		 <p>Piezīme: <i>Visām auditorijas izmantotajām mobilajām ierīcēm jābūt savienotām ar to pašu WiFi tīklu kā interaktīvajam displejam.</i></p> <p>Piezīme: <i>Noklikšķiniet uz QR koda, lai to tuvinātu, kas ļaus auditoriju, lai to skenētu pat no lielāka attāluma.</i></p>
	<p>Cursor (Kursors)</p>	<p>Kursoru var izmantot, lai atlasītu un pārvietotu objektus uz darba vietas.</p>
	<p>Pen (Pildspalva)</p>	<p>Varat izmantot pildspalvu, lai rakstītu darbvietā. Pieskarieties vēlreiz, lai izvēlētos pildspalvas veidu, biezumu un krāsu.</p>  <p>Atkarībā no displeja modeļa var būt arī iespējams izvēlēties pildspalvas veidu, biezumu un krāsu dažādiem biezākiem vai plānāki rakstīšanas rīki.</p>

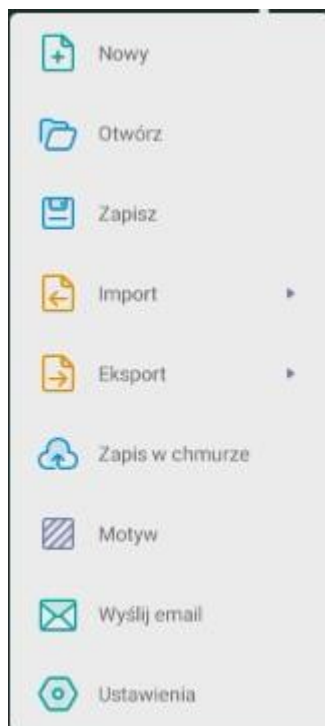
	Eraser (Dzēšana)	Šo vara izmantot lai dzēstu ar roku rakstītas lietas. Piezīme: <i>Jūs arī varat dzēst anotācijas.</i>
---	---------------------	---







		<i>palm on the screen. Please note: that technique does not let you erase objects.</i>
	Clear (Tīrīt)	Var attīrīt darba virsmu.
	Shape (Formas)	Šo var izmantot lai zīmētu dažādu formu zīmējumus. 
	Preview (Pirmsskats)	Ļauj veikt pirmskatu dažādām darbībām.
	Ruler (Lineāls)	Šī funkcija ļauj gan mērīt dažādu zīmējumu izmērus, gan ļauj zīmēt taisnas līnijas. 
	Undo (Solis atpakaļ)	Ļauj veikt darbību solis atpakaļ.
	Redo(Solis uz priekšu)	Ļauj veikt darbību solis uz priekšu.
	Table (Tabula)	Ļauj ievietot tabulu.
	Annotation (Anotācijas)	Ļauj pievienot anotācijas izmantojot uz ekrāna esošo tastatūru.
	Grid (Režģis)	Ļauj pievienot režģi.
	Add page (Pievienot lapu)	Pievieno jaunu lapu.




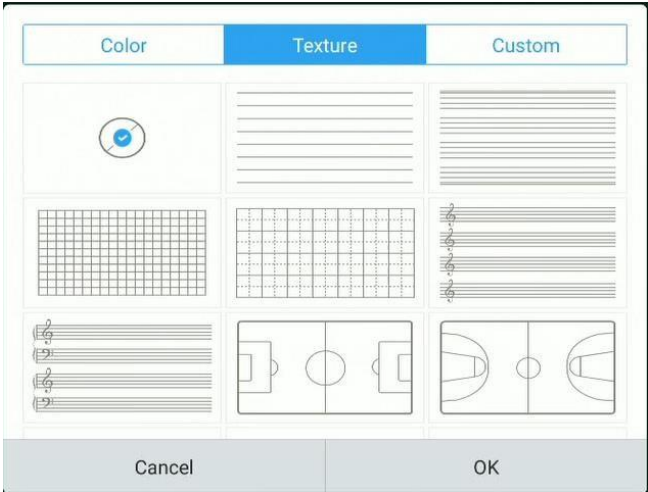

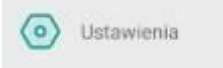
	Previous page (Iepriekšējā lapa)	Pāriet uz iepriekšējo lapu.
---	--	-----------------------------

	<p>Nākamā lapa</p>	<p>Pāriet uz nākamo lapu.</p>
<p>1/1</p>	<p>Page counter (Lapu skaitītājs)</p>	<p>Skaitītājs rāda, cik lapas ir atvērtas un kura lapa pašlaik tiek rādīta. Noklikšķinot uz tā, parādās navigācijas izvēlne, kas ietver katras lapas sīktēla priekšskatījumu.</p> 

Izvēlne







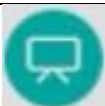

Ikona	Vārds	Kā tass strādā
 Nowy	New (Jauns)	Atver jaunu tukšu dokumentu.
 Otwórz	Open (Atvērt)	Atver esošu dokumentu.
 Zapisz	Save (Saglabāt)	Saglabāt atvērto projektu.
 Import	Import (Importēt)	Izmantojiet to, lai importētu failu pašreizējā lapā. Jūs varat importēt un iegult attēlus, PDF un SVG failus. 
 Eksport	Export (Eksportēt)	Izmantojiet to, lai eksportētu esošās piezīmes, tās saglabājot citos failu formātos.

		
	Cloud (Mākoņkrātuve)	Sūtiet esošās piezīmes uz mākonī. Šī funkcija ir detalizētāk aprakstīta šīs rokasgrāmatas sadaļā Mākoņa disks.
	Background (Fons)	<p>Izmantojiet šo funkciju, lai mainītu fona krāsu vai atlasītu un iestatītu iepriekš definētu rakstu vai pielāgotu attēlu, kas tiks rādīts fonā.</p> 
	Send by Email (Sūtīt ar e-pastu)	Ļauj nosūtīt izmantojot e-pastu
	Settings (Iestatījumi)	Ļauj konfigurēt un iestatīt visu, nedaudz sarežģītāku iestatījumu maiņas iespējas.

System settings

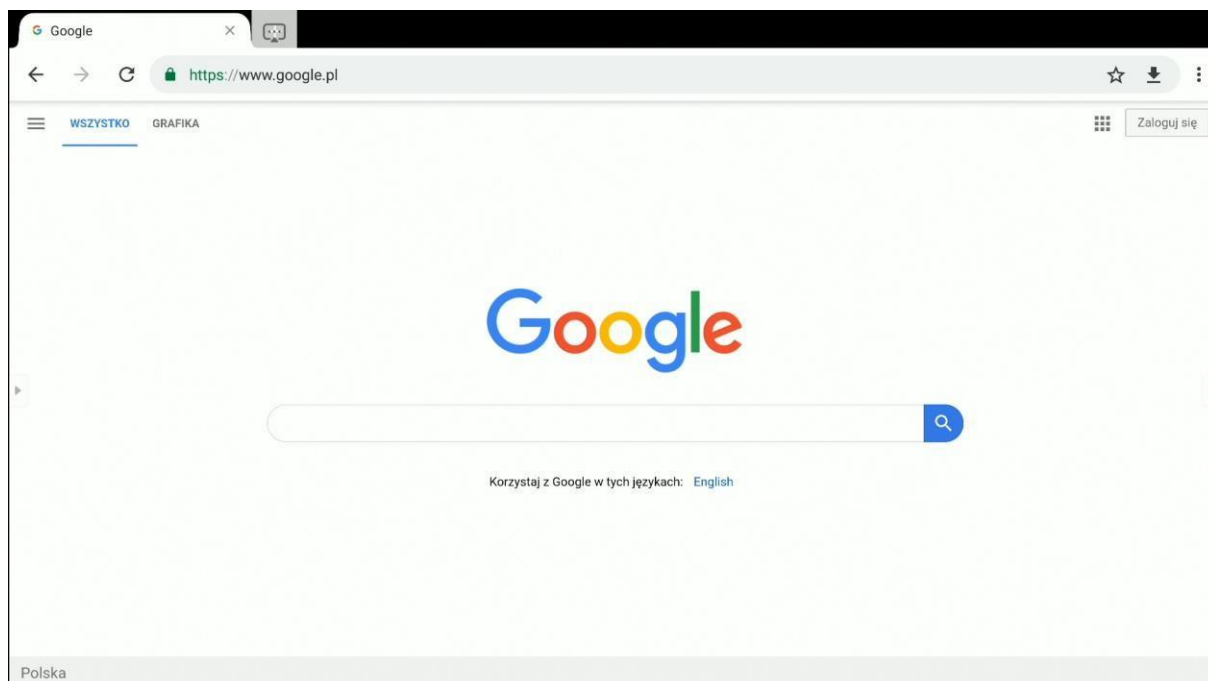
Lai atvērtu operētājsistēmas iestatījumus, noklikšķiniet uz



Ikonas		Kā tas strādā
	Wireless and Ethernet	Iestatiet bezvadu tīkla savienojuma iestatījumus, iestatiet vadu tīkla savienojuma iestatījumus. Hotspot, Bluetooth vai VPN.
	Personalise	Displeja iestatījumi
	Input and Output	Skaņas iestatījumi
	App	Lietotņu pārvaldība.
	System	Papildu drošības un privilēģiju iestatījumi
	About	Skatiet informāciju par ierīci.

Web browser

Lai atvērtu tīmekļa pārlūkprogrammu, noklikšķiniet uz



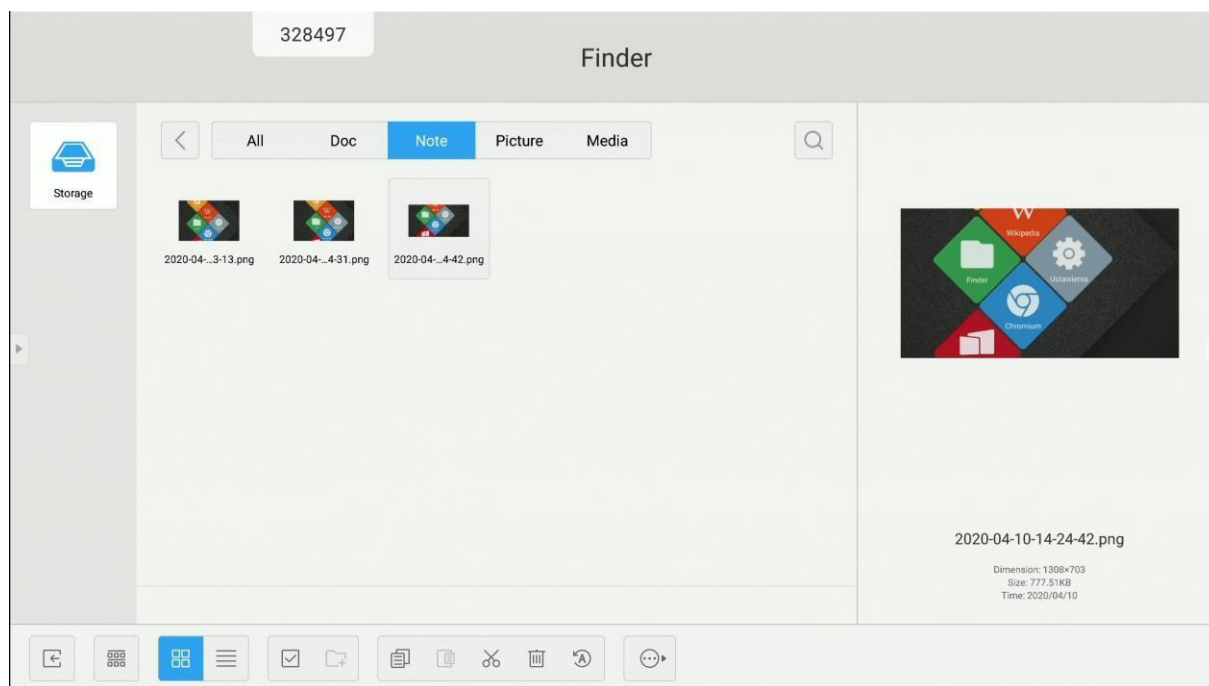
Finder – failu pārvaldnieks

Pamatdarbība











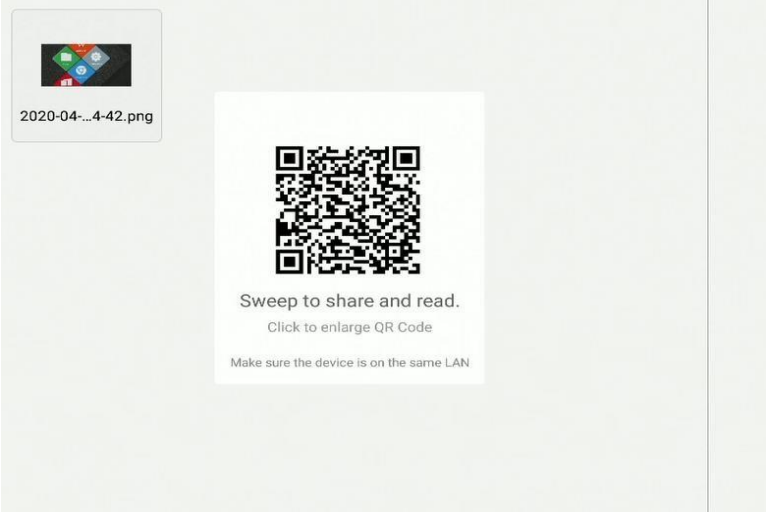
Lai atvērtu lietojumprogrammu **Finder** (Meklētājs), noklikšķiniet uz



Finder ir failu pārvaldības lietojumprogramma, kas nodrošina piekļuvi failiem, kas saglabāti displeja iekšējā atmiņā un jebkurās ar to savienotās atmiņas ierīcēs, piemēram, USB zibatmiņas diskos.



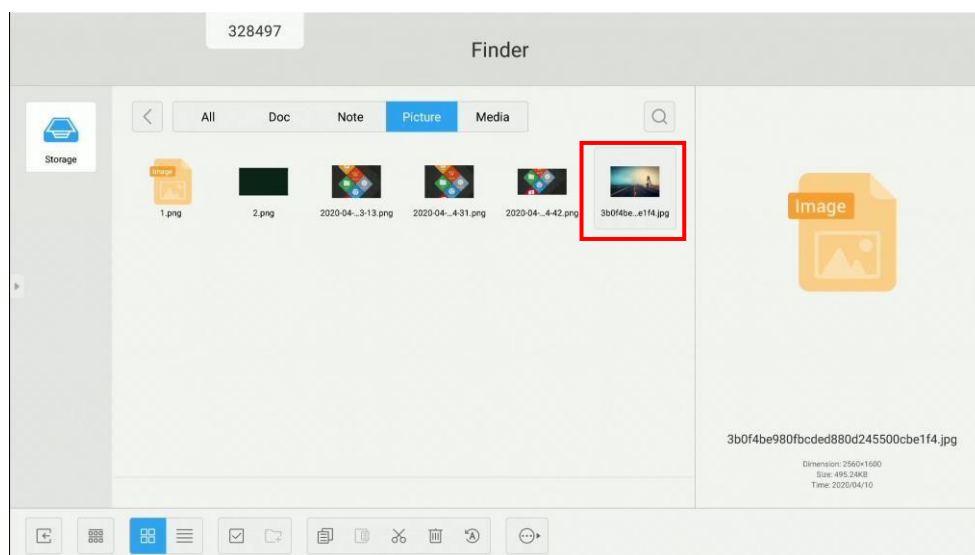
Icon	Name	How it works
	Exit (Iziet)	Iziet no lietojumprogrammas Meklētājs.
	Sort (Kārtot)	Izvēlieties failu kārtošanas metodi.

	Thumbnails (Sīktēli)	Rāda failus kā sīktēlus.
	List (Saraksts)	Rāda failus saraksta veidā.
	Select (Atlasīt)	Iespējo atlasīšanas režīmu vairāku vienumu atlasīšanai.
	New folder (Jauna mape)	Izveidojiet jaunu mapi
	Copy (Kopēt)	Kopējiet atlasīto vienumu starpliktuvē.
	Paste (Ielīmēt)	Ielīmējiet vienumu no starpliktuves.
	Cut (Izgriezt)	Izgrieziet atlasīto vienumu starpliktuvē.
	Delete (Dzēst)	Izdzēsiet atlasīto vienumu.
	Rename (Pārdēvēt)	Rediģējiet un mainiet atlasītā faila vai mapes nosaukumu.
	Share(Kopīgot)	<p>Kopīgojiet atlasīto failu:</p> <ul style="list-style-type: none"> - ar pievienotu USB disku; - izmantojot QR kodu  <p>PIEZĪME. Visām auditorijas izmantotajām mobilajām ierīcēm jābūt savienotām ar to pašu Wi-Fi tīklu, ar kuru ir savienots interaktīvais displejs.</p>

Iestatiet vai mainiet fona tapeti

Lai mainītu interaktīvā displeja darbvirsmas fona tapeti, vispirms sagatavojiet attēlu, kas tiks izmantots kā jaunā fona tapete. Jūs varat lejupielādēt attēla failu no interneta vai saglabāt to USB diskā.

1. Atlasiet failu, kas tiks iestatīts kā jaunā fona tapete, un veiciet uz tā dubultklikšķi.



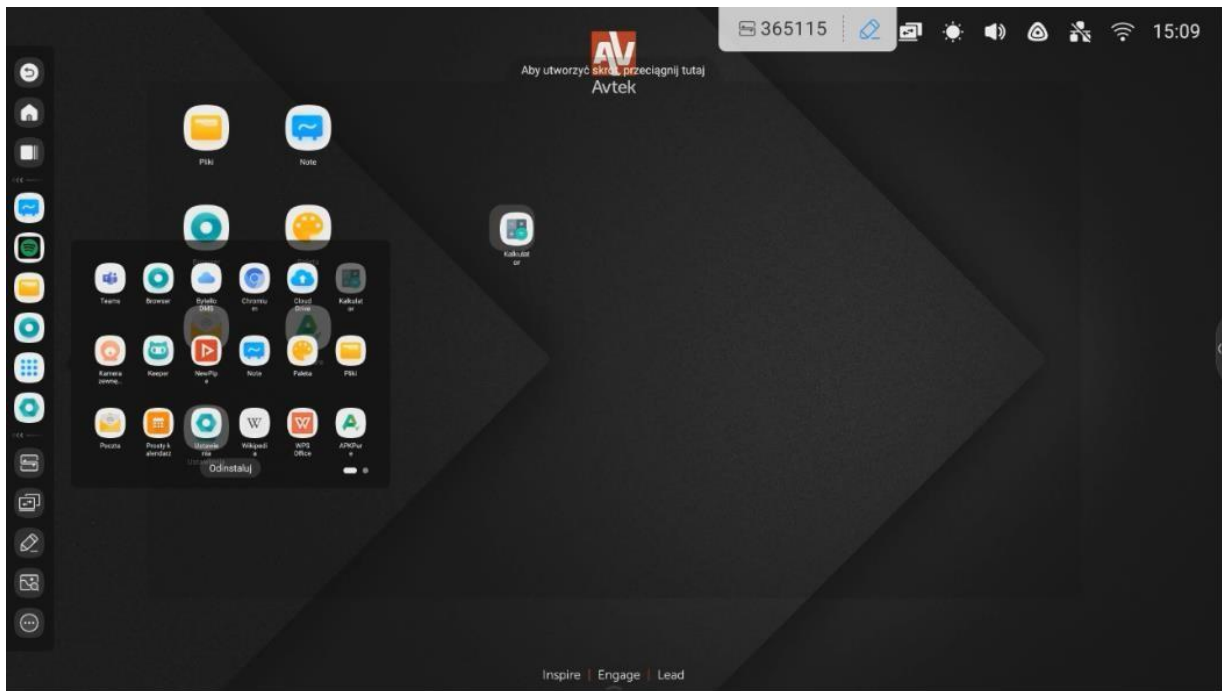
2. Izvēlieties fona attēlu.
3. Apstipriniet fona attēla izvēli.

Darbvirsmas iestatījumi

Logrīki

Jūs varat iestatīt vairākas darbvirsmas un novietot lietojumprogrammu saīšnes un logrīkus uz katras no tām, izņemot sākuma darbvirsmu. Lai pievienotu darbvirsmai logrīku:

1. Pieskarities un turiet kādu vietu uz darbvirsmas.
2. Velciet aplikāžu uz ekrāna darbvirsmu.



PIEZĪME. Logrīki ir dažu sistēmā instalētu lietojumprogrammu izvēles funkcijas. Interaktīvā displeja ražotājs negarantē trešo personu lietojumprogrammu vai logrīku netraucētu darbību.

ScreenShare Pro

ScreenShare Pro ir bezvadu ekrāna spoguļošanas (ekrāna koplietošanas)

lietojumprogramma, kas ļauj mobilo ierīču vai datoru lietotājiem attēlot savus

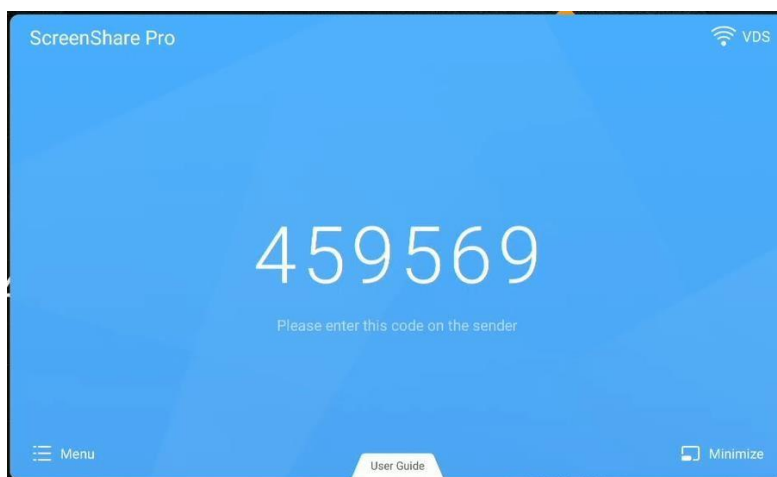
ekrānus interaktīvajā displejā, kas savienots ar to pašu Wi-Fi tīklu.

PIEZĪME.

Visām auditorijas izmantotajām mobilajām ierīcēm jābūt savienotām ar to pašu Wi-Fi tīklu, ar kuru ir savienots interaktīvais displejs.

Pārliecinieties, ka interaktīvais displejs ir savienots ar internetu. Lai ekrāna spoguļošanas funkcija darbotos bez traucējumiem, nepieciešams ātrs interneta savienojums.

Lai palaistu lietojumprogrammu, pieskarieties tās ikonai.



Saderīgas operētājsistēmas:

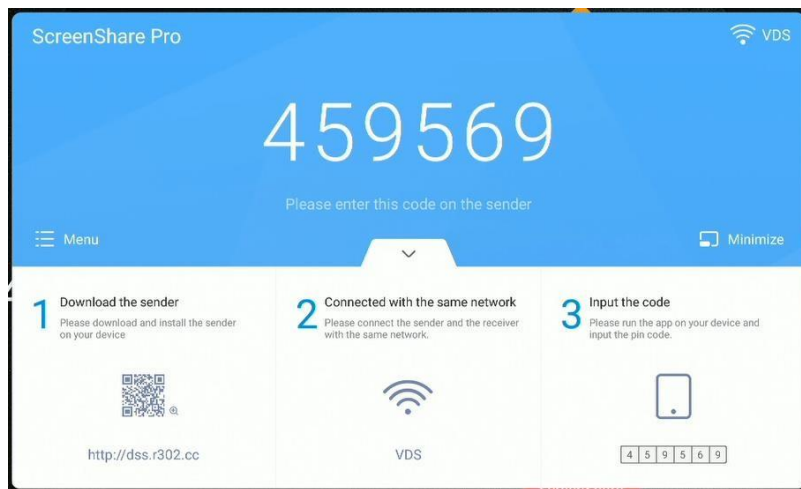
- Windows 7, 8, 10
- MAC OSX 10.8 or newer
- iPhone iOS 9.0 or newer
- Android 5.0 or newer

Norādījumi mobilo ierīču lietotājiem:

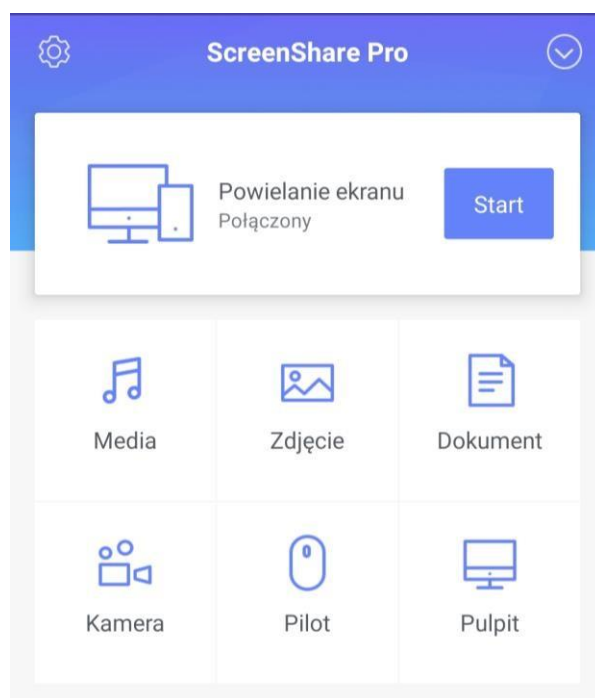
Lejupielādējiet lietojumprogrammu ScreenShare Pro.


Ja jūsu ierīce izmanto Android vai iOS, jūs varat lejupielādēt ScreenShare Pro no attiecīgi Google Play vai App Store.

Citos gadījumos lūdziet interaktīvā displeja lietotājam pieskarties **User Guide** (Lietotāja rokasgrāmatai) un noskenēt QR kodu, kas tad tiks attēlots ar mobilās ierīces kameru.



1. Ievadiet interaktīvajā displejā attēloto kodu mobilajā lietojumprogrammā, lai savienotu to pāri ar displeju.



Noklikšķiniet uz  lai sāktu mobilās ierīces ekrāna spoguļošanu interaktīvajā displejā.

PIEZĪME. Interaktīvajā displejā savus ekrānus vienlaicīgi var spoguļot ne vairāk kā četri mobilo ierīču lietotāji.

Lai pārtrauktu spoguļot savas ierīces ekrānu, noklikšķiniet uz



- Ikonas



Media



Photo



Document

ļauj sūtīt uz displeju tālāk norādīto veidu saturu –


audio un video failus, attēlus un dokumentus. Šajā režīmā pirms faila parādīšanās interaktīvajā monitorā tā pilnīgai pārraidīšanai būs nepieciešams atbilstošs laika periods.

- Lai iespējotu kameras video kopīgošanu, noklikšķiniet uz




Camera

Šajā režīmā jūs varat izvēlēties starp attēla kvalitāti un kadru nomaiņas ātrumu, un jūs jebkurā brīdī varat iesaldēt ekrānā redzamo video.

- Noklikšķiniet uz , lai izmantotu mobilās ierīces ekrānu kā skārienpaliktni un attālināti vadītu interaktīvo displeju.

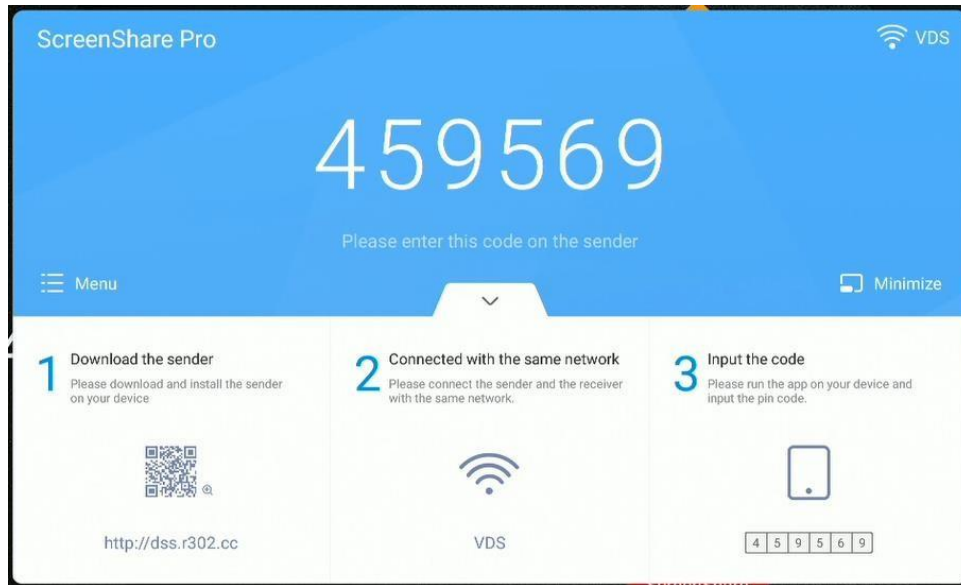
Remote

- Noklikšķiniet uz  lai spoguļotu interaktīvā displeja ekrānu mobilajā ierīcē un vadītu displeju.

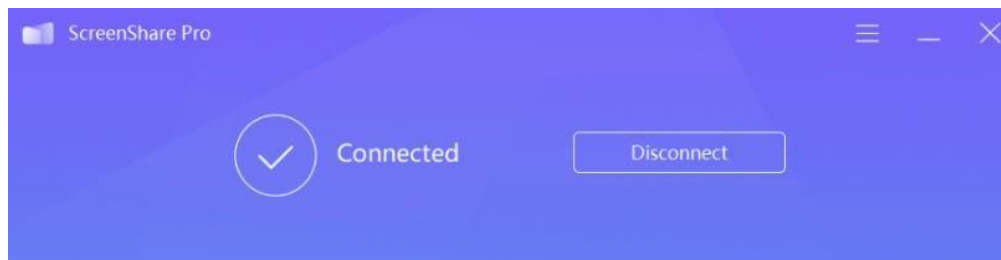
Desktop Sync

Norādījumi datora lietotājiem

1. Lejupielādējiet datora lietojumprogrammu, noskenējot QR kodu vai nokopējot zem koda redzamo vietrāža URL adresi.



2. Ievadiet interaktīvajā displejā attēloto kodu mobilās lietojumprogrammas parādītajā uzvednes logā, lai savienotu to pāri ar displeju.



Start mirroring




Desktop synchronization

- Noklikšķiniet uz **Start mirroring** , lai sāktu spoguļot datora ekrānu interaktīvajā displejā.
- Noklikšķiniet uz **Desktop synchronization** lai sāktu spoguļot interaktīvā displeja ekrānu jūsu datorā.

Lietojumprogrammas izmantošana

SVARĪGI! Interaktīvā displeja Android operētājsistēma nav standarta iepriekš iestatīta sistēma. Tā ir modificēta un optimizēta, lai atbalstītu displeja darbību un funkcijas. Tādējādi tā nenodrošina piekļuvi dažiem standarta pakalpojumiem un lietojumprogrammām, piemēram, Google Play.

Lietotāja instalētās lietojumprogrammas var nedarboties paredzētajā veidā. Interaktīvā displeja ražotājs negarantē tā saderību ar lietotāja instalētajām lietojumprogrammām.

Lai piekļūtu citām lietojumprogrammām, atlasiet ikonu More apps (Vairāk lietojumprogrammu), kas redzama ekrāna  labajā apakšējā stūrī:

Lai manuāli instalētu jebkuru jaunu lietotni, lejupielādējiet to kā APK instalācijas pakotni, kas pēc tam jāpalaiž displeja sistēmā.

Tas var prasīt atbloķēt atļauju instalēt programmatūru no nezināmiem avotiem. Lai to izdarītu, tālvadības pultī atlasiet taustiņu secību INPUT-1-3-7-9, lai atvērtu papildu izvēlni. Kad tas ir parādīts, izmantojiet to, lai piekļūtu attiecīgajai Android operētājsistēmas iestatījumu lapai, un iestatiet opciju "Instalēt no nezināmiem avotiem" uz "Ieslēgts".

Kalkulātors

Lai atvērtu Kalkulatoru, atlasiet




Kalendārs


Lai atvērtu kalendāru, atlasiet



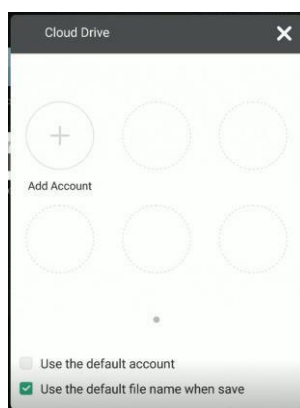
Palete

Lietojiet  lai izvēlētos otas vai krītiņa režīmu un nomainītu krāsas.

Cloud Drive (Mākoņa disks)

Lai palaistu lietojumprogrammu Mākoņa disks, atlasiet 

Mākoņa disks ir lietojumprogramma, kas ļauj pievienot un iestatīt Google Drive vai OneDrive kontu un izmantot to, lai atvieglotu failu pārsūtīšanu starp interaktīvo displeju un jūsu mobilajām ierīcēm un datoriem.

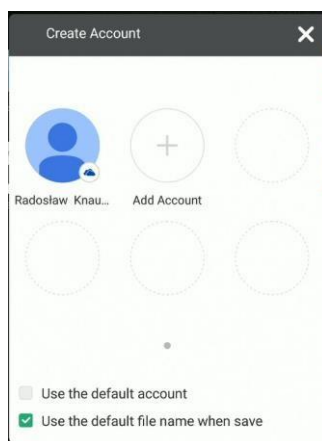


Lai izmantotu lietojumprogrammu, veiciet tālāk norādītās darbības.

1. Noklikšķiniet uz **Add Account** (Pievienot kontu).
2. Atlasiet mākoņkrātuves pakalpojumu: Google Drive vai OneDrive.

PIEZĪME. Šai funkcijai nepieciešama piekļuve internetam.

3. Piesakieties savā kontā, izpildot ekrānā redzamos norādījumus.

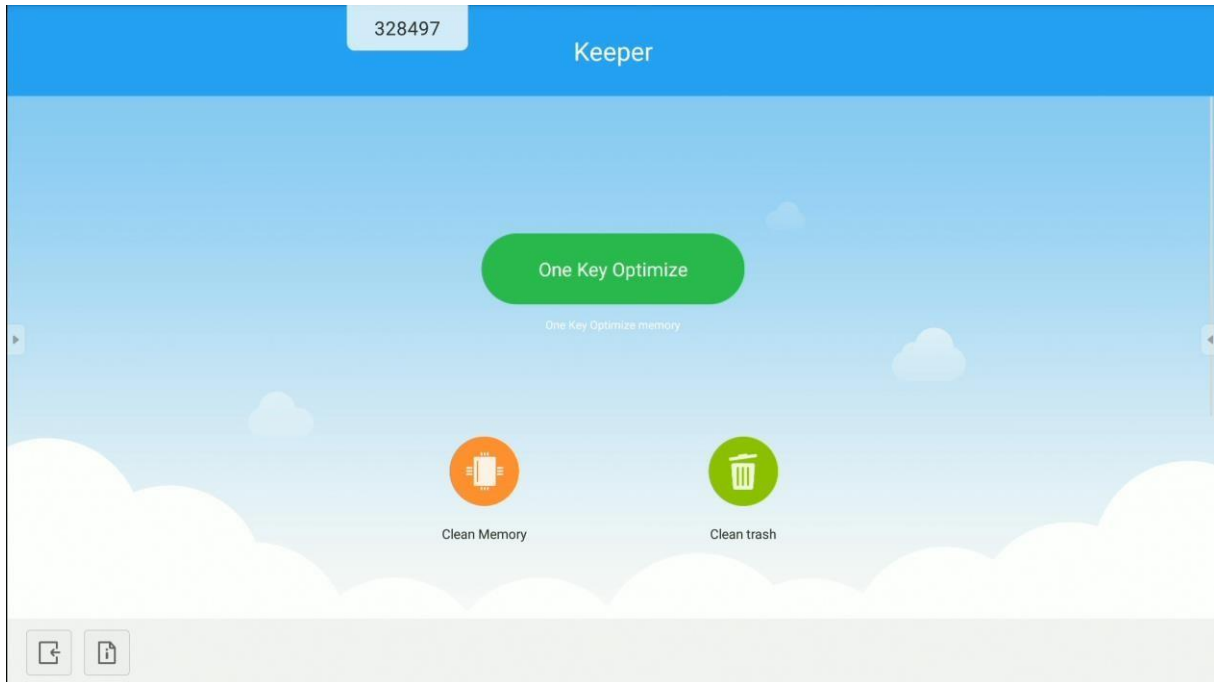


Keeper

Lai palaistu Keeper, atlasiet



Keeper ir lietojumprogramma, kas optimizē interaktīvā displeja iekšējo krātuvi un palīdz attīrīt tā operētājsistēmu no nevajadzīgiem failiem.




NewPipe – YouTube video atskaņotājs

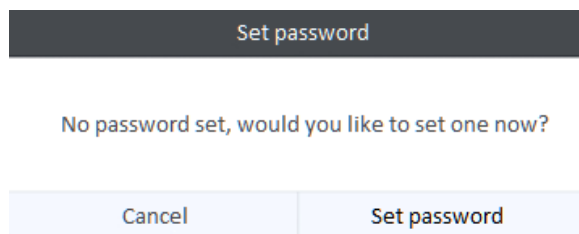
Lai palaistu NewPipe, lietojumprogrammu, kas ļauj skatīties YouTube video, atlasiet



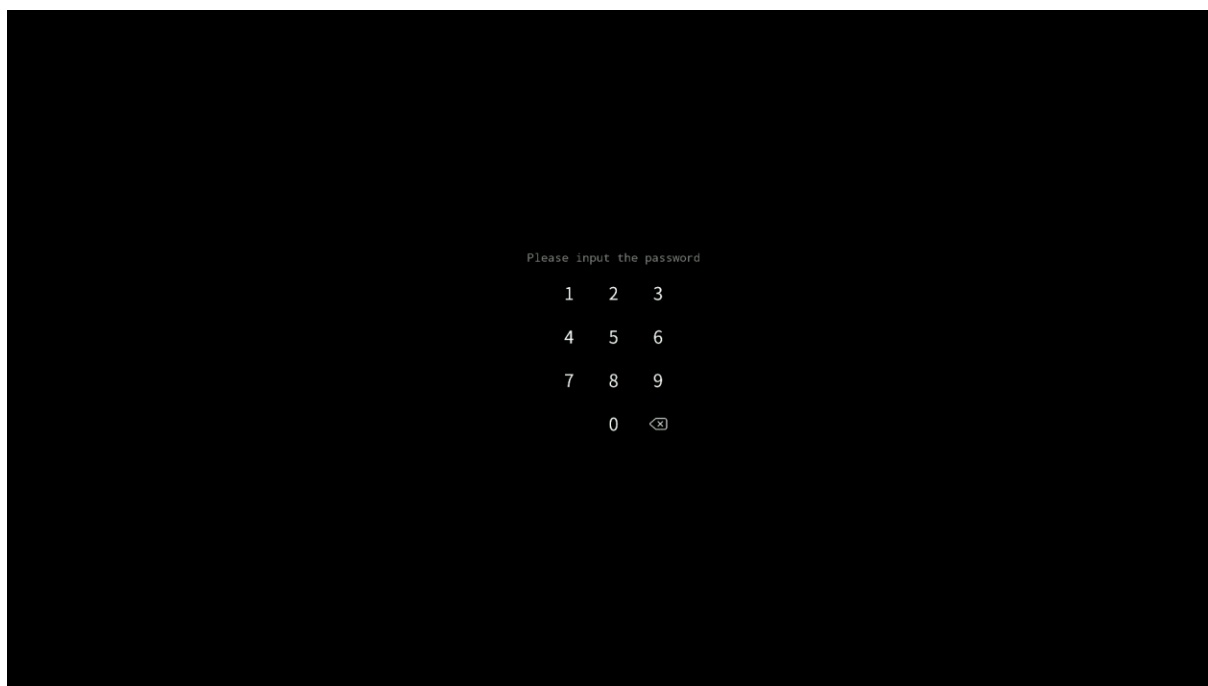
Screen Lock (Ekrāna bloķēšana)

Lietojumprogramma Ekrāna bloķēšana

Nolikšķiniet uz lietojumprogrammas Ekrāna bloķēšana ikonas . Tiks parādīts paroles iestatīšanas ekrāns. Izmantojiet to, lai iestatītu paroli (ja vien tā jau nav iestatīta).



Ja ir izveidota ekrāna bloķēšanas parole, ekrāns tiek bloķēts. Lai to atbloķētu, ievadiet pareizo paroli.



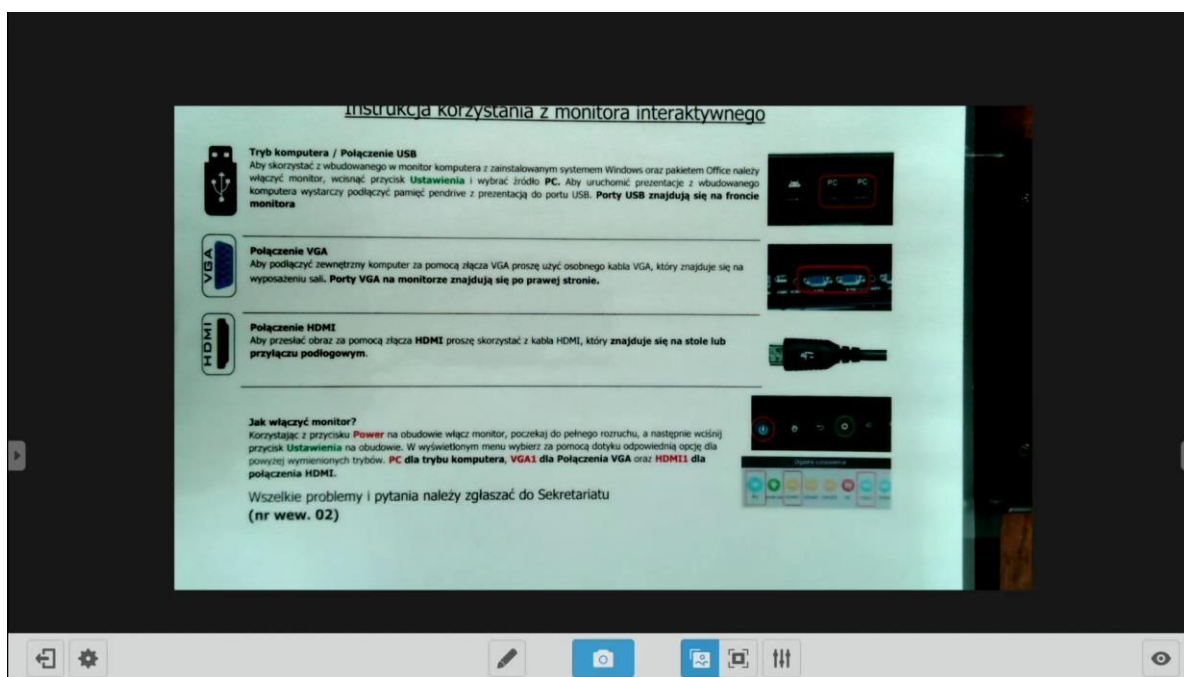
Citas ekrāna bloķēšanas opcijas

Interaktīvo displeju var bloķēt arī citos veidos. Lai uzzinātu vairāk, lūdzu, apmeklējiet vietni download.vidis.pl un izlasiet mūsu rakstu par pieskāriena funkcijas un displeja bloķēšanu Avtek TS produktu saimē.

Document Camera (Dokumentu kamera)

Lietojumprogramma iespējo dokumentu kameras (vai tīmekļa kameras) video signāla attēlošanu un nodrošina vairākas funkcijas, tai skaitā video iesaldēšanu un dalīto ekrānu, kas ļauj parādīt vairākus kameras attēlus un veikt uz tiem anotācijas.

PIEZĪME. Interaktīvā displeja ražotājs negarantē tā saderību ar visām dokumentu kamerām vai tīmekļa kamerām. Dokumentu kamerai vai tīmekļa kamerai jābūt cilvēka saskarnes ierīcei, t. i. ierīcei, kas darbojas bez draiveru instalēšanas.



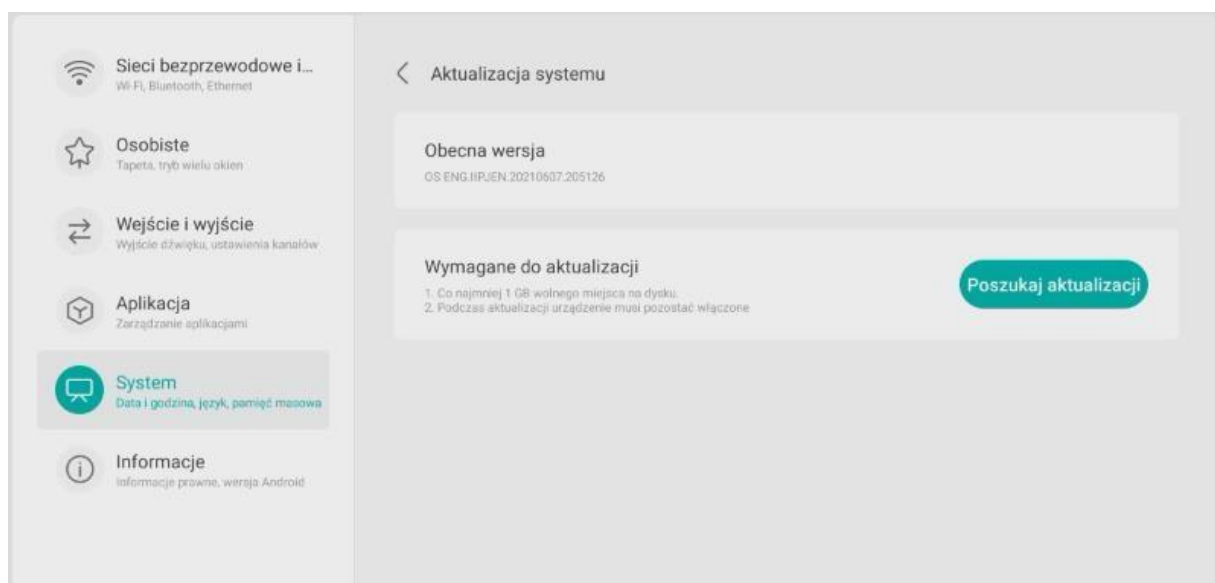
Aparātprogrammatūras atjauninājumi

Avtek TouchScreen displeju programmatūru var atjaunināt tiešsaistē. Kamēr sistēma ir savienota ar internetu, tā automātiski meklē jaunus pieejamos atjauninājumus.

PIEZĪME. Displejs izmanto automatizēto atjauninājumu funkciju tikai tā aparātprogrammatūras pastāvīgai atjaunināšanai. Atjauninājumi neietekmē Android operētājsistēmu – tā nemainās visā displeja lietošanas laikā.

Aparātprogrammatūras atjauninājumus var meklēt arī manuāli.

Lai to izdarītu, atveriet sadaļu Iestatījumi, pieskarieties pie **System update** (Sistēmas atjauninājums) un atlasiet **Check update** (Meklēt atjauninājumu).



Ja būs pieejams jauns atjauninājums, sistēma sāks to lejupielādēt. Tiklīdz tas būs lejupielādēts, atjauninājums tiks instalēts. Tas aizņems aptuveni 5 minūtes.

PIEZĪME. NEKĀDĀ GADĪJUMĀ NEIZSLĒDZIET DISPLEJU, kamēr tiek atjaunināta tā programmatūra.

Paldies, ka izmantojāt šo Avtek interaktīvo displeju Android operētājsistēmas lietotāja rokasgrāmatu!



Ražotājs saglabā tiesības jebkurā brīdī atjaunināt un grozīt jebkuru šīs rokasgrāmatas daļu bez iepriekšēja brīdinājuma.